




BRIDGEMATES II Configuration Initialisation

<p>SETUP</p>		<p>Avant mise en place des BM sur les tables CORRESPONDANTES à la section et au numéro de la table.</p> <p>Cliquer sur SETUP</p>
		<p>SECTION A ou B >> + OU - N° TABLE + OU - REGION : EUROPE CANAL : 0 LANGUE : FRANCAIS</p>

AFFICHAGE des NOMS dans les BRIDGEMATES

<p>NUMEROS JOUEURS:</p> <p>N: -</p> <p>S:</p> <p>E:</p> <p>O:</p>		<p>Saisie des Numéros de licence des Joueurs Dans l'ordre N S E O Numéros complets 0 compris OK après chaque Numéro</p>
<p>NS vs EO:</p> <p>Jean Dupont</p> <p>Pierre Durand</p> <hr/> <p>Charles Dupuis</p> <p>Marie Dubourg</p>		<p>Les Noms s'affichent dans les BRIDGEMATES à chaque Tour à partir du 2ème Tour</p>

ENTREE des DIAGRAMMES dans les BRIDGEMATES II

		<p>Saisir les diagrammes de chaque donne Dans l'ordre NORD - EST et SUD Couleur par couleur en cliquant sur les FLECHES bas haut Cliquer sur OK ou sur la flèche bas pour entrer la main suivante. EST puis SUD La main d'OUEST s'affiche automatiquement. Cliquer sur ACCORD pour confirmer le diagramme et l'envoi à l'ordinateur.</p>
--	--	--

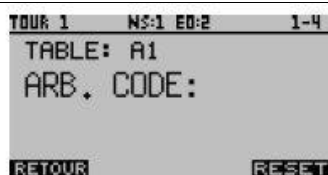
MENU ARBITRE

Appel de l'Arbitre



Cliquer sur ARBITRE

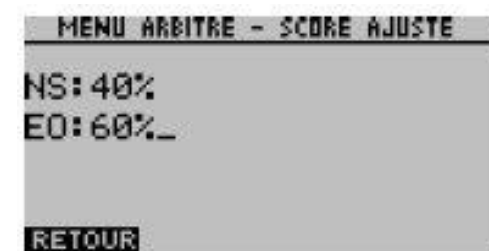
Entrer NUMERO de la donne
Confirmer par OK



Saisissez le code PIN à 4 chiffres. Le menu Arbitre va maintenant s'afficher.



1. Score Ajusté



En face de **CONTR** :

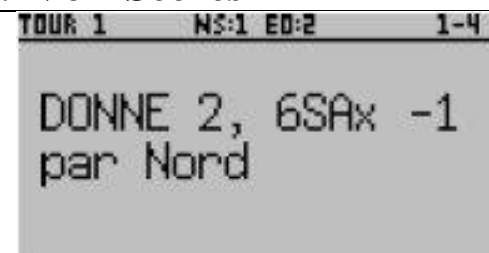
TAPER **4** pour 40% **5** pour 50% **6** pour 60%

5 POUR DONNE NON JOUEE

Taper sur OK après saisie des % pour chaque paire.

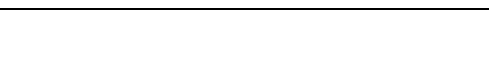
Confirmer par OK affichage % contrat

2. Voir Scores



Taper N° de la donne

3. Effacer résultat



Taper N° de la donne

Score de la donne est effacé

4. Etat



Etat de la bridgemate

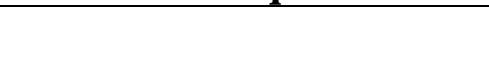
N° table

Tour

N° des paires

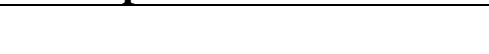
Donnes restant à jouer

5. Donnes manquantes



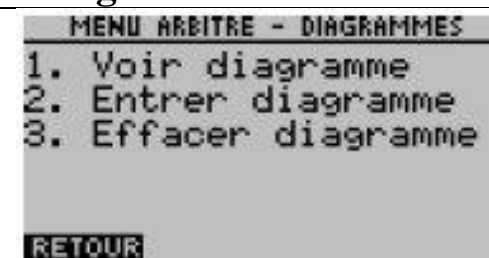
La Bridgemate affiche le N° des donnes dont les résultats n'ont pas encore été saisi

6. Récapitulatif des scores



Tour en Cours

7. Diagrammes




1. Affichage diagramme saisi

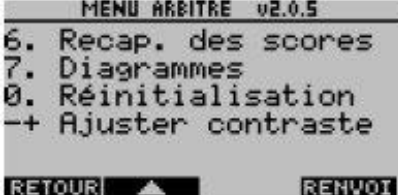
2. Saisir Diagramme

3. Effacer diagramme

0. Réinitialisation

	<p>Cliquer sur IO puis sur OK Bridgemate revient à l'écran d'accueil</p>
---	--

Nouvelle transmission de tous les scores du bridgemate au serveur

	<p>Cliquer sur RENOI Renvoi de tous les scores au serveur</p>
---	--