

COUPE DE PROVENCE 2026

3ème séance 25 février 2026

COUPE DE PROVENCE 2026

DATES : 26 novembre, 28 janvier, 25 Février, 18 Mars. 29 Avril, 27 Mai.

Règlement

- 24 à 27 donnes en simultané.
- Equilibrage des lignes obligatoire avec FFBClubNet.
- Pas de centres réservés aux joueurs 3ème et 4ème série.
- Bonus PE aux joueurs participant aux 6 séances.
- Points de Performance attribués lors de la finale 1ère et 2ème séries majeures.
- Donnes commentées téléchargeables sur le site du Comité.

Inscription :

- L'inscription aux tournois doit être faite toujours par le même joueur de la paire.
- Tarif unique dans chaque centre

Mode de qualification pour les finales se déroulant au mois de juin

- **Finale 1ères et 2èmes séries majeures : Par qualification des paires.**
Au maximum 60 paires seront qualifiées :
 - Au moins 2 paires de chaque centre organisateur.
 - Les 5 premières paires 1ère série au classement général.
 - Les meilleures paires de chaque centre dans chacune des catégories, au prorata du nombre de participants sur les 4 séances jouées ensemble (une moyenne de 7 tables est un minimum).
- **Finale 3ème et 4ème série et 2ème séries mineures : Par qualification des paires.**
Au maximum 60 paires seront qualifiées :
 - Au moins 2 paires de chaque centre organisateur.
 - Les meilleures paires de chaque centre dans chacune des catégories, au prorata du nombre de participants sur les 4 séances jouées ensemble (une moyenne de 7 tables est un minimum).
- **La finale se jouera en IMP**
- **Remplacement d'une paire forfait** : Les paires qualifiées seront averties par mail et devront confirmer leur participation au moins 8 jours avant la date de la finale. A défaut elles seront considérées comme étant forfait.
Seront appelées à les remplacer les paires qualifiées suivant l'ordre du classement dans ce centre.

Donnes commentées par Arnaud Ancessy

Donnes commentées par Arnaud Ancessy

Donne 1

Nord donneur
Personne vulnérable

		♠ A 6 3	
		♥ D 6 5	
		♦ 10 7	
		♣ D 10 7 5 3	
♠ D 2			♠ 10 8 7 4
♥ R			♥ V 10 9 8 4
♦ A 8 5 4 3			♦ R 9
♣ A R 9 8 2			♣ 6 4
		♠ R V 9 5	
		♥ A 7 3 2	
		♦ D V 6 2	
		♣ V	
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	Passé	Passé	1 ♦
Passé	1 SA	Passé	Passé
Passé			

Sur 1 ♦, il vous manque un ♣ pour les nommer. Attendez de voir ce qui va se passer.

N dit 1 SA et l'enchère vous revient.

Que sait-on?

S a au moins 12 et N au moins 5, vous avez 16 points. Votre partenaire a donc maximum cinq points.

Le camp NS n'est pas fitté en majeure, ils ont donc à eux deux maximum 7 ♠ et 7 ♥.

Vous avez 2 ♠ et 1 ♥. Il y a donc au maximum 9 ♠ et 8 ♥ entre vos trois mains.

E est donc au moins 5-4 majeur, si ce n'est 5-5 ou 6-4..

Son résidu mineur n'est pas très emballant et vous risquez fort de mal tomber.

La prudence impose de passer.

Entame V ♥

N laisse filer vers sa D et O fait le R.

Comptons les levées du déclarant.

2 ♠+2 ♥ 4 levées. Il faut en trouver trois.

A ♠ on peut faire l'impasse pour en trouver une autre.

A ♦ on peut en libérer une après avoir fait sauter AR ♦

A ♣ on peut en libérer une ou deux après avoir fait sauter AR ♣.

O rejoue le R ♣ sur le quel E met le 6, manifestement il n'a plus de ♥. Les ♥ sont donc 5-1.

Le 6 ♣ n'étant pas très lisible, O va sûrement rejouer ♣. Vous ferez la D ♣.

Nous avons donc 2 ♠+2 ♥+1 ♣. 5 levées+ un carreau que l'on va pouvoir libérer. Il faut arriver à faire 1 ♠ supplémentaire. Le maniement à ♠ avec peu de communications:

(1) Tirer le R (2) Tirer l'As (3) Attaquer vers le Valet

4 levées = 10,90% - 3 levées = 73,82% - 2 levées = 15,28%

La D ♠ étant seconde, vous allez faire 4 ♠+2 ♥+1 ♦+1 ♣ ou des variantes équivalentes.

Donne 2

Est donneur

N-S vulnérable

		♠ R D 3 2	
		♥ V 2	
		♦ D 9 4	
		♣ R V 10 5	
♠ A 10 8 6			♠ V 9 5 4
♥ 10 4			♥ R D 5 3
♦ A V 10 8			♦ 7
♣ 9 3 2			♣ D 8 7 6
		♠ 7	
		♥ A 9 8 7 6	
		♦ R 6 5 3 2	
		♣ A 4	
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
		Passe	1 ♥
Passe	1 ♠	Passe	2 ♦
Passe	3 SA	Passe	Passe
Passe			

Un 5-5 avec deux As et un R valent l'ouverture.

N finit par dire 3 SA après une séquence normale.

Entame 6 ♣

L'entame nous permet de faire 3 levées de ♣, on fera 1 ♥. Cela fait quatre levées.

Il faut en trouver 5.

La seule couleur exploitable est à carreau.

Il faut espérer trouver l'As second dans une main et partir du bon côté en jouant petit vers un honneur et petit à blanc (c'est à dire petit des deux mains) en espérant voir l'A♦ tomber.

Ce n'est malheureusement pas le cas.

On sera limité à 7 levées.

3 SA-2

Donne 3

Sud donneur
E-O vulnérable

		♠ V 4 3 2	
		♥ R 8 6 4	
		♦ D 4	
		♣ D 10 2	
♠ A R D 10 8 7 5			♠ 9
♥ V 3			♥ A D
♦ 7			♦ A R 10 9 8 2
♣ R 9 8			♣ V 6 4 3
		♠ 6	
		♥ 10 9 7 5 2	
		♦ V 6 5 3	
		♣ A 7 5	
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
			Passe
1 ♠	Passe	2 ♦	Passe
4 ♠	Passe	Passe	Passe

L'enchère de 4 montre une main avec de beaux piques longs que l'on a pas pu ouvrir d'un 2 ♣
Fort Indeterminé.

C'est donc une main de 6-7 perdantes.

E passe.

Entame 6 ♥

E a nommé une couleur à ♦. Dans des cas comme celui-là, il faut entamer agressif pour essayer de libérer une ou des levées avant que les ♦ ne soient affranchis.

Pour le déclarant, deux options:

- mettre l'A ♥ et défausser le deuxième ♥ sur le R ♦.
- faire l'impasse ♥ et défausser un ♣ sur le R ♦.

La deuxième solution est plus intéressante, rien ne dit que N n'a pas entamé sous son R pour être agressif.

Même s'il ne l'a pas fait vous allez perdre des ♣.

Autant mettre la D, elle fait la levée.

Il faut jouer ♠, le 9 pour l'A ♠, pas d'impasse. Le seul bon cas à faire l'impasse serait le V quatrième en S (2nd, 3ème ou 5ème cela ne change rien) alors que les mauvais cas sont le V derrière sec, second ou troisième (quatrième ou cinquième, on verrait la défausse en S, cela ne change rien).

Après trois tours de ♠, vous tirez AR ♦ pour défausser un ♣ et ♣ vers le R.

Si N coupe le R ♦, ce qui est peu probable, soit il jouera ♣ et vous ferez votre R, soit il jouera ♥ pour l'A ♥ du mort et vous jouerez ♣ vers votre R.

Vous allez perdre 1 ♠ + 1 ♣.

Donne 4

Ouest donneur
Tous vulnérable

	♠ A 5		
	♥ 7 6 5 3		
	♦ A R V 2		
	♣ A 7 3		
♠ R V 9 3 2			♠ D 8 7
♥ V 9			♥ D 10 2
♦ 9 8 5 4			♦ 7 6
♣ 8 5			♣ R D 10 6 4
	♠ 10 6 4		
	♥ A R 8 4		
	♦ D 10 3		
	♣ V 9 2		
Ouest	Nord	Est	Sud
Passe	1 SA	Passe	3 ♦
Passe	3 ♥	Passe	4 ♥
Passe	Passe	Passe	

Avec une main 4333 on a envie de dire 3 SA. C'est une décision qui peut bien tomber, mais pas toujours.

Pour améliorer la chose il existe une enchère: 3 ♦.

Elle dit: "partenaire je suis 43333 avec une majeure quatrième".

Le partenaire peut décider de dire 3 SA ou de retrouver le fit majeur.

Ici, une main avec des "top cards" mais avec seulement deux piques.

Si le partenaire a les piques on jouera 3 SA, sinon on jouera 4 ♥.

Le partenaire a quatre cartes à coeur. On joue 4 ♥.

Entame R♣.

Il suffira de couper un pique pour faire 10 levées.

On perdra 1 ♠ + 1 ♥ + 1 ♣.

A 3 SA sur entame du R♣, un flanc vigilant rejouera ♠ pour limiter à 9 levées.

L'entame ♠ bat mais elle est impossible à trouver.

Pour rappel:

L'ouverture de 1 SA se fait de plus en plus avec une majeure cinquième. Cela permet d'éviter de faux bicolores avec des mains 5332 de 15-17.

Mais il faut pouvoir retrouver le fit 5-3.

La solution est de jouer un double stayman:

- 2 ♣ je cherche à savoir si tu as une majeure quatrième

- 3 ♣: je cherche à savoir si tu as une majeure cinquième (l'enchère est Forcing de Manche)

1 SA - 3 ♣ -

3 ♦: je n'ai pas de majeure cinquième mais je peux en avoir une ou deux quatrième

3 ♥/♠: j'ai cinq coeurs/piques

1 SA - 3 ♣ -

3 ♦ - 3 ♥/♠: j'ai quatre ♠/♥ (on inverse pour jouer de la bonne main) et donc 3 dans l'autre majeure sinon j'aurais dit 2 ♣

4 ♥/♠ moi aussi

Donne 5

Nord donneur
N-S vulnérable

		♠ A V 10 7 2	
		♥ 6	
		♦ V 10 8 5 2	
		♣ R 3	
♠ 5			♠ D 8 6 4
♥ D 8 7 4			♥ A R 9 3
♦ D 6 3			♦ A 4
♣ V 9 8 4 2			♣ A D 5
		♠ R 9 3	
		♥ V 10 5 2	
		♦ R 9 7	
		♣ 10 7 6	
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	Passe	1 ♣	Passe
1 ♥	1 ♠	2 ♠	X
3 ♥	Passe	4 ♥	Passe
Passe	Passe		

N pourrait dire 2 ♣ pour montrer son bicolore ♠/♦ mais il n'est pas favori pour remporter le contrat et ce serait dommage d'indiquer les distributions aux adversaires.

Le cüe-bid a 2 ♠ montre un fit ♥ dans une main forte. S contre pour montrer un gros honneur.

O est minimum et se contente de 3 ♥ et E rajoute le quatrième.

Entame V ♦

S prend du R et rejoue le 9 pour le 5 de N.

Il va falloir couper des piques. Après l'A ♦ rejouons ♠ tout de suite.

On pourra couper trois piques. Les ♥ étant 4-1 mais le R ♣ étant placé, on perdra 1 ♠ + 1 ♥ + 1 ♦.

On défaussera le ♣ perdant sur la D ♦.

Donne 6

Est donneur

E-O vulnérable

		♠ 9 7 6		
		♥ 7 3 2		
		♦ D 7 6 2		
		♣ 10 4 2		
♠ A D 5				♠ 10 4 3 2
♥ D V 6 5				♥ R 10 9 4
♦ R V 10				♦ A 5
♣ A D 7				♣ V 8 6
		♠ R V 8		
		♥ A 8		
		♦ 9 8 4 3		
		♣ R 9 5 3		
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>	
		Passe	Passe	
1 ♣	Passe	1 ♥	Passe	
4 ♥	Passe	Passe	Passe	

L'enchère de 4 ♥ montre classiquement une main régulière de 18-19

Avec une main 5422 fittée de 18-19 vous dites 3 SA et avec une main irrégulière fittée de 18-19 vous faites un splinter.

3 SA est forcément fitté, en effet avec

12-14 vous auriez répondu 1 SA

15-17 vous auriez ouvert de 1 SA

18-19 vous auriez répondu 2 SA

20-21 vous auriez ouvert de 2 SA

22-23 vous auriez ouvert de 2 ♣ pour dire 2 SA ensuite

24 et + vous auriez ouvert de 2 ♦ pour dire 2 SA ensuite

Entame 8 ♦ , la deuxième dans quatre cartes sans honneur

Vous pourrez défausser un ♣ sur le troisième carreau. Cela vous permettra de couper le 7 ♣ et vous ne perdrez que 1 ♠ +1 ♥

Donne 7

Sud donneur

Tous vulnérable

		♠ 3	
		♥ A V 9 8	
		♦ V 9 3	
		♣ R 9 6 5 4	
♠ A R D V 4			♠ 10 9 7 5
♥ R D 4			♥ 10 7 6 3 2
♦ R 8 7 2			♦ D
♣ 2			♣ A D 3
		♠ 8 6 2	
		♥ 5	
		♦ A 10 6 5 4	
		♣ V 10 8 7	
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
			Passe
1 ♠	Passe	2 ♠	Passe
4 ♠	Passe	Passe	Passe

Entame 3 ♦

Dans le doute, mieux vaut entamer sous l'honneur le plus petit. Cela demande moins au partenaire.

S prend de l'A ♦ et rejoue son singleton ♥.

N prend la D de l'A ♥ et en rejoue pour la coupe de S et le 4 ♥ d'Ouest.

Les trois levées sont déjà perdue, il faut faire le reste.

Quelquesoit le retour de S, il suffira de couper les deux carreaux en communiquant l'atout.

Donne 9

Nord donneur
E-O vulnérable

		♠ R D 9 8 5	
		♥ R 6	
		♦ A 5	
		♣ 8 7 3 2	
♠ A 7 4			♠ 2
♥ V 9 7			♥ D 10 4 3
♦ 9 7 6 3			♦ R D V 10 4
♣ V 9 4			♣ A R 6
		♠ V 10 6 3	
		♥ A 8 5 2	
		♦ 8 2	
		♣ D 10 5	
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	1 ♠	X	2 ♠
Passe	Passe	X	Passe
3 ♦	Passe	Passe	3 ♠
Passe	Passe	Passe	

E a quinze points magnifiques et réveille les enchères par un deuxième contre.
O nomme ses carreaux et S fait ce que dit la loi des levées totales. Il accepte de jouer au palier correspondant au nombre d'atouts de son camp. Il dit donc 3 ♠.

Pour rappel:

La loi des levées totales de Jean-René Vernes dit en substance que l'on peut jouer au palier du nombre d'atouts de son camp.

Soit vous gagnerez, soit vous chuterez, mais le camp adverse aura un contrat.

Il y a quelques ajustements à connaître:

- vert contre rouge vous pouvez ajouter une levée
- rouge il faut en enlever une (pour éviter de perdre 200 contre 110 par exemple)
- si vous avez un gros honneur dans la couleur adverse, il faut également enlever une levée.

Entame R ♦

Vous prenez de l'A ♦.

On va perdre 1 ♠, 0 ♥, 1 ♦. Il ne faut perdre que 2 ♣.

Avec D105 on pourrait jouer petit vers le 10 ce qui marche si E a AV ou RV alors que jouer petit pour la D ne marche que si E a AR. Sans éléments c'est ce qu'il faudrait faire (2 cas contre un).

Mais essayons d'avoir des éléments pour décider en connaissance de cause.

Commençons par jouer atout. O prend de l'A ♠.

E a contré deux fois, il a une belle main. Le camp EO a 21 points. O vient de montrer 4 points. Cela en ferait 17 maximum en E. Ayant contré deux fois, E a au moins 15 points, cela ne laisse pas la place à O d'avoir le R ♣. Jouez donc ♣ pour la D après avoir fait tomber les atouts.

3 ♠ =

Donne 10

Est donneur
Tous vulnérable

		♠ A V 5	
		♥ 10 8	
		♦ 10 8 7 5	
		♣ R D 6 4	
♠ 8 7			♠ R D 6 4 3
♥ R 7 6 4 3			♥ A 9
♦ A R D 9 4			♦ 2
♣ 3			♣ A V 10 7 2
		♠ 10 9 2	
		♥ D V 5 2	
		♦ V 6 3	
		♣ 9 8 5	
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
		1 ♠	Passe
2 ♥	Passe	3 ♣	Passe
3 SA	Passe	Passe	Passe

L'enchère de 3 ♣ montre une main d'au moins 15 points (ce 5-5 de 14 vaut bien un 5-4 de 15).

O avec ses 12 points et son triple arrêt ♦ n'a pas de mal à dire 3 SA.

E minimum de son enchère passe.

Entame 8 ♦

En quatrième meilleure on entame de la deuxième sans honneur dans quatre cartes (le 7 avec 8752). Le 10 est un honneur, mais un petit honneur. Souvent pour l'entame à SA on le considère comme un honneur seulement s'il y en a cinq. Discutez-en avec votre partenaire.

S met le V que vous prenez de l'A ♦. Ce V montre que N a entamé sous le 10, avec V10 S aurait mis le 10. S'il a entamé du 8 avec le 10 c'est qu'il a quatre cartes (rarement trois). Vous pourrez donc faire quatre carreaux.

Pour rappel:

En troisième on met la plus petite des cartes équivalentes.

Exemple: Le partenaire entame du 3 sous son R. Vous mettez la D et le déclarant prend de l'As. Votre partenaire saura que le déclarant a le V, car avec DV vous auriez mis le V. Cela lui évitera de tirer son R pour libérer le V du déclarant.

Maintenant vous mettez le V et le déclarant prend de l'As. Il sait que vous avez la D, car avec AD le déclarant aurait pris de la D pour garder son As maître.

Prenez des cartes et mettez les sur la table si vous ne voyez pas, cela s'éclairera.

Votre seule remontée est le R ♥, il faut donc jouer ♦ tout de suite pour les affranchir.

Tirez RD ♦ et ♦ pour remettre N en main et l'obliger à jouer une couleur. Vous devez défausser 3 fois du mort. Enlevez deux piques et un trèfle.

N sera obligé de rejouer une couleur, probablement ♥

Vous ferez quatre carreaux. AR ♥, vous pourrez affranchir un pique et l'A ♣.

Nous sommes à 8 levées.

Rejouez ♠ pour la D après avoir tiré votre carreau maître et ♠. Le flanc sera bien obligé de vous livrer une levée. Sinon tant pis...

Donne 11

Sud donneur

Personne vulnérable

		♠ V 3	
		♥ A V 7 5 4 3	
		♦ V 7	
		♣ 9 7 5	
♠ 7 5			♠ A R D 6 4
♥ 6 2			♥ R 10
♦ D 10 9 8 6			♦ A 5
♣ R D 8 4			♣ A 6 3 2
		♠ 10 9 8 2	
		♥ D 9 8	
		♦ R 4 3 2	
		♣ V 10	
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
			Passe
Passe	2 ♥	X	3 ♥
Passe	Passe	3 SA	Passe
Passe	Passe		

N fait un contre toutes distributions.

S prolonge le barrage au nom de la loi des levées totales.

E ne peut pas réveiller par contre, il a l'arrêt♥.

Il est bien obligé de dire 3 SA avec ses 19 points.

3 ♠+1 ♥+1 ♦+4 ♣: 9 levées.

3 SA=

Donne 12

Ouest donneur
N-S vulnérable

		♠ 5 4 3 2	
		♥ A 10	
		♦ 9 8 4 2	
		♣ 8 7 4	
♠ A V 7			♠ R 10 9 8
♥ R 5 4			♥ D 8 7 3 2
♦ A D V 7			♦ 10 6 5
♣ A R 6			♣ 5
		♠ D 6	
		♥ V 9 6	
		♦ R 3	
		♣ D V 10 9 3 2	
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
2 ♣	Passe	2 ♦	Passe
2 SA	Passe	3 ♣	Passe
3 ♦	Passe	3 ♠	Passe
4 ♥	Passe	Passe	Passe

L'enchère de 2 SA montre 22- 23 points réguliers.

E fait un Satyman pour essayer de retrouver un fit 5-4 à ♥ ou 4-4 à ♠.

O dit 3 ♦ qui dénie une majeure quatrième.

Le fit ♠ n'existe pas, mais il peut y avoir un fit 5-3 à ♥.

E fait un chassé croisé en disant 3 ♠, cela annonce cinq coeurs. C'est une enchère qui permet de jouer de la main forte.

O dit 4 ♥ et le contrat en reste là.

Pour rappel:

Le chassé croisé permet d'annoncer une main 5-4 majeure en faisant jouer l'ouvreur de 1 ou 2 SA

1 SA - 2 ♣ -

2 SA - 3 ♣ -

2 ♦ - 3 ♥ : 5 ♠ +4 ♥

3 ♦ - 3 ♥ : 5 ♠ +4 ♥

3 ♠ : 5 ♥ +4 ♠

3 ♠ : 5 ♥ +4 ♠

S peut envisager de contrer 3 ♣ pour aider son partenaire, mais si le partenaire a l'A♣ il va filer à l'entame.

Entame 8 ♦

O prend le R de l'A ♦. Sur le quatrième ♦ on pourra jeter un ♠ et sur le R♣ un deuxième ♠.

Le problème est à l'atout.

Pour n'en perdre qu'un, il faut trouver l'As second dans une main et partir du bon côté.

Il n'y a pas d'élément pour décider. Si vous décidez de partir de la main où vous vous trouvez, vous allez voir le 10 en N et la D va faire la levée.

Votre seule option sera de jouer petit des deux mains.

4 ♥ +2.

Nord donneur
Tous vulnérable

♠ R 10 9 2
 ♥ D 6 3
 ♦ 10 8 5 3
 ♣ 9 6

♠ 7 6 4
 ♥ V 10 8 4 2
 ♦ V 7 4
 ♣ A 8



♠ A V
 ♥ A 7 5
 ♦ R D 2
 ♣ D 7 5 3 2

♠ D 8 5 3
 ♥ R 9
 ♦ A 9 6
 ♣ R V 10 4

Ouest

Nord

Est

Sud

2 ♦

Passe

2 ♥

Passe

Passe

Passe

Rouge le réveil en N est utopique.

Entame 5 ♠

Le but va être de couper un ♠.

On pourrait essayer de ne perdre qu'un coeur, mais cela demande une répartition des coeurs peu probable. Même si cette répartition était présente, cela nous empêcherait de couper notre pique perdant.

Après l'A♠ on en rejoue. On pourra couper notre ♠ perdant.

On perdra 1 ♠ + 2 ♥ + 1 ♦ + 1 ♣

$$2 \heartsuit = 110$$

Donne 14

Est donneur

Personne vulnérable

		♠ D 9	
		♥ R V	
		♦ A D 7 4	
		♣ 9 8 7 6 4	
♠ R V 6 5			♠ 10 3
♥ A 10 8 3 2			♥ 5 4
♦ 10 3 2			♦ 9 8 6 5
♣ 3			♣ R D 10 5 2
		♠ A 8 7 4 2	
		♥ D 9 7 6	
		♦ R V	
		♣ A V	
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
		Passe	1 ♠
Passe	2 ♣	Passe	2 ♥
Passe	3 SA	Passe	Passe
Passe			

Voici une main que l'on peut aussi ouvrir de 1 SA.

L'avantage est de montrer tout de suite 15-17 régulier.

Vos points sont majoritairement dans les doubletons et vous avez envie de recevoir l'entame.

De plus en ouvrant de 1 ♠ si votre partenaire dit 1 SA, vous allez dire 2 ♥.

Dans le cas fréquent où il dit 2 ♠, que faire?

Passer et il aura 10 points avec un 3 SA sur table.

dire 2 SA et il aura cinq points pour 3 de chute.

Ouvrir 1 SA a beaucoup d'avantages, même si ce n'est pas dénué de risque, comme rater un fit.

A réfléchir avec votre partenaire, quel style voulez-vous adopter?

Restons classique et ouvrons de 1 ♠.

Notre partenaire dit 2 ♣, on est parti pour la manche.

Vous dites 2 ♥, votre partenaire ne les a pas déniés.

Il conclut à 3 SA.

Entame D♣

Le déclarant pourrait avoir A9 quatrième et votre partenaire le V.

Le déclarant compte 1 ♠+0 ♥+4 ♦+1 ♣= 6 levées. Pour les 4 ♦ il y a des problèmes de communication.

Il faut en trouver au moins trois. A ♥ en jouant ♥ on va en libérer deux, l'entame ♣ nous permet de libérer deux levée en en rejouant deux fois. 98 seront bon.Si E prend le ♣, il peut rejouer ♠ sans risque pour nous.

Donc V ♣ pour le R et ♠ pour le R♠ d'Ouest. Nous rejouerons le 9 ♣ pour le 10 d'Est.

Nous rendrons encore l'A♥.

Nous aurons perdu 1 ♠+1 ♥+2 ♣

3 SA=

Donne 15

Sud donneur
N-S vulnérable

		♠ —	
		♥ D 10 7 4 3	
		♦ A V 10 6 3	
		♣ D V 9	
♠ R D 7			♠ V 10 9 8 5 4
♥ 5			♥ 8 2
♦ R 8 5 2			♦ —
♣ A R 4 3 2			♣ 10 8 7 6 5
		♠ A 6 3 2	
		♥ A R V 9 6	
		♦ D 9 7 4	
		♣ —	
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
			1 ♥
X	2 SA	4 ♠	5 ♥
Passe	6 ♥	Passe	Passe
Passe			

Une séquence qui n'a rien d'évident.

Sur le contre N n'a pas de cüe-bid et le XX montre plutôt des mains régulières.

L'enchère de 2 SA truscott montre 4 atouts et une main d'une onzaine de points.

Ce n'est pas parfait mais on pourra toujours reparler.

Pour rappel:

Le fit au palier de 3 après le contre est barrage

1 ♥ - 3 ♥ est constructif avec 4 atouts

Mais 1 ♥ X 3 ♥ est barrage avec quatre atouts.

Pour les mains constructives de 4 atouts on utilise le Truscott

1 ♥ X 2 SA 4 atouts dans une main constructive.

Après l'enchère de 2 SA, E barre à 4 ♠.

S sait que son partenaire est chicane ♠ et contrer n'amènerait rien d'intéressant.

Cela donnerait 4 ♠ X -1 ou -2, les bons jours -3 mais cela serait toujours moins que 5 ♥ (100,300,500, contre 650).

N se retrouve avec une main magnifique et rajoute le sixième.

Le R ♦ placé permet de faire 13 levées.

E pourrait penser à un contre Lightner, c'est tentant car l'entame ♦ est peut-être la seule qui bat.

Pour rappel:

Le contre Lightner consiste à contrer un chelem pour dire au partenaire "j'ai une chicane dans une couleur, si tu la trouve je coupe d'entrée". Cela peut créer la levée de chute.

C'est un contre qui peut être très rentable mais à manier avec précaution.

Ouest donneur
E-O vulnérable

♠ RD 9 2
 ♥ V 9 6 4 3
 ♦ A 2
 ♣ 6 3

♠ A 5
 ♥ 8
 ♦ R 6 4
 ♣ A R 10 9 8 5 2

♠ 10
 ♥ A R D 5 2
 ♦ D V 10 9 5
 ♣ V 7

♠ V 8 7 6 4 3
 ♥ 10 7
 ♦ 8 7 3
 ♣ D 4

N
 O S E

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
1 ♣	Passe	1 ♥	Passe
3 ♣	Passe	3 ♦	Passe
3 SA	Passe	Passe	Passe

O qui a l'aarêt ♠ nomme 3 SA.

Avec un As second , mieux vaut recevoir l'entame. Si votre partenaire a le R cela ne change rien, s'il a la D vous verrez plus tard pour éventuellement la faire; mais dès qu'il a V10x voire V9x il faut impérativement que vous receviez l'entame.

Tirer en tête est plus probable.

7 levées = 51,43% - 6 levées = 48,57%

Les trèfles viennent parfait. Rien ne coute de tous les tirer en gardant des ♦ et des ♥ au mort. Si vous regardez N, il va transpirer à grosses gouttes. Il doit défausser cinq fois sur les trèfles. Si vous êtes attentifs, vous allez le voir défausser un ♣, un ♦ puis le 9 ♠ puis le 2 ♡ et pour finir le R ♠. Manifestement il a l'A ♦ et les ♥ (s'il défausse l'A ♦ c'est fini tout comme s'il défausse un deuxième ♥ qui affranchi votre couleur). Vous dé"fausserez du mort en fonction de ses défausses. Vous pouvez rejouer ♦ et tableur pour douze levées.

Donne 17

Nord donneur
Personne vulnérable

		♠ V 4	
		♥ 7 6	
		♦ 9 5 3	
		♣ A V 10 8 5 3	
♠ R D 9 7 6 2			♠ 5 3
♥ A D 8			♥ V 10 5 4
♦ R V 2			♦ 10 7
♣ 4			♣ R D 9 6 2
		♠ A 10 8	
		♥ R 9 3 2	
		♦ A D 8 6 4	
		♣ 7	
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
	Passe	Passe	1 ♦
1 ♠	Passe	Passe	Passe

N n'a pas suffisamment de jeu pour parler sur 1 ♠ et personne n'a de réveil.

Entame 3 ♦

S prend de l'A ♦ et rejoue son singleton ♣.

N prend de l'A ♣, en rejouer n'a pas d'intérêt, il sait que son partenaire va couper et être surcoupé.

Le retour le plus neutre est ♦, O prend du R ou du V selon la carte fournie par S.

S ne doit pas crier après son partenaire en disant "mais tu es d.... de ne pas avoir rejoué ♣" mais se poser la question "pourquoi n'a t il pas rejoué ♣?".

Se poser la question permet de trouver la réponse: mon partenaire a six cartes à ♣ et il sait que je vais être surcoupé.

On connaît donc le singleton ♣ en O.

O est donc 5431 ou 6331, moins probablement 5521, il aurait pu faire un bicolore.

Au bridge une des questions la plus importante est "pourquoi" cela vous permet de comprendre ce qu'a fait l'adversaire ou le partenaire.

O prend donc le ♦, il faut maintenant choisir entre l'impasse ♥ ou jouer ♠ vers RD pour ne perdre qu'un atout.

Vous ne pourrez jouer ♠ vers RD qu'une fois et cela ne vous permettra de ne perdre qu'un atout uniquement si l'A ♠ est en S spécifiquement second.

Au niveau probabilité: les ♠ 3-2 68% avec deux cartes en S, la moitié soit 34%. Mais l'A ♠ doit être en S, 2 chances sur 5. Donc $34 \times 2/5 = 13,6\%$.

Jouer ♥ demande le R ♥ placé avec les ♥ répartis autrement que 5-1, soit environ 40%.

3-3 35,53%

4-2/2-4 48,45%

5-1/1-5 14,53%

6-0/0-6 1,49%

Il n'y a pas à hésiter, il faut commencer par l'impasse ♥ et la renouveler si elle réussit.

Vous coupez donc le troisième ♦ et rejouez le V ♥ qui fait la levée. vous rejouez ♥ pour la D et le R ♠. Si la main est en N a un moment donné, il ne pourra pas rejouer ♣ sans vous aider.

Vous ferez 8 levées. 2 ♠ = -110

Donne 18

Est donneur
N-S vulnérable

		♠ 5 3		
		♥ 10 9 6		
		♦ 10 9 7 5 3		
		♣ 10 9 4		
♠ R 9 8 2				♠ D 10 7 6
♥ 7				♥ 5 4 2
♦ 8 4 2				♦ R 6
♣ A V 7 5 2				♣ R D 8 6
		♠ A V 4		
		♥ A R D V 8 3		
		♦ A D V		
		♣ 3		
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>	
		Passe	2 ♦	
Passe	2 ♥	Passe	3 ♥	
Passe	4 ♥	Passe	Passe	
Passe				

Une séquence classique.

2 ♥ dénie un AS, il peut y avoir un peu de jeu.

2 ♦ -2 SA montre une main d'au moins 8 points mais régulière.

Quand vous avez une main irrégulière, vous pouvez dire 2 ♥ avec du jeu (sans As).

Entame 2 ♥ pour le 7 d'Ouest.

Il ne faut pas se précipiter sur la coupe d'un ♠.

L'entame peut vous permettre d'affranchir les ♦.

Prenez de la main de N et faites l'impasse ♦, elle fonctionne.

Vous pouvez remonter dans la main du déclarant (N) et refaire l'impasse, qui devrait fonctionner (même si on dit qu'une impasse fonctionne une fois sur deux ;-)). Mais vous ne pouvez remonter au mort que deux fois avec le 9 et le 10.

Autant tirer l'A ♥ puis l'A ♦.

Si le R ♦ tombe vous tirerez la D et vous pourrez remonter au mort pour défausser vos deux ♠ sur 10 9 ♦. Si les ♥ étaient 2-2 au départ vous ferez 13 levées.

Si les ♥ étaient 3-1 vous perdrez une coupe à ♦ et un ♣.

Si les ♥ sont 2-2 et le R ♦ troisième placé vous perdrez 1 ♦ et 1 ♣.

Ici les atouts étant 3-1 vous perdrez une coupe et 1 ♣.

4 ♥ +1

Donne 19

Sud donneur
E-O vulnérable

		♠ R D		
		♥ V 10 8 7		
		♦ 8 7 5 4 2		
		♣ D 2		
♠ V 10				♠ A 6 5 4
♥ A 6 4				♥ R 3 2
♦ R				♦ A 10 6 3
♣ A R V 8 7 5 4				♣ 9 3
		♠ 9 8 7 3 2		
		♥ D 9 5		
		♦ D V 9		
		♣ 10 6		
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>	
			Passe	
1 ♣	Passe	1 ♠	Passe	
3 ♣	Passe	3 SA	Passe	
Passe	Passe			

Le maniement à ♣ consiste à tirer en tête.

A neuf cartes sans la D on tire en tête, sauf élément de décision comme une enchère de barrage d'un côté.

Les ♣ sont 2-2 (40%, si on rajoute la possibilité de la D sèche on arrive à une probabilité de 52% pour faire 7 levées).

Ne pas oublier de tirer le R ♦ avant de remonter au R ♥ pour tirer l'A ♦.

Vous ferez 1 ♠+2 ♥+2 ♦+7 ♣=12 levées.

Donne 20

Ouest donneur

Tous vulnérable

	♠ V 8	
	♥ R D V 8 4 3	
	♦ A V 5	
	♣ 6 3	
♠ A R 7 5	N O E S	♠ 6 4 2
♥ A		♥ 9 7 6
♦ D 8 7 4		♦ 10 3 2
♣ R 8 5 4		♣ A D V 7
	♠ D 10 9 3	
	♥ 10 5 2	
	♦ R 9 6	
	♣ 10 9 2	

<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
1 ♦	1 ♥	Passe	Passe
X	2 ♥	3 ♣	Passe
Passe	Passe		

Il suffira au déclarant de couper 2 ♥ pour faire 2 ♠ +1 ♥ +2 coupe +4 ♣ = 9 levées.
 3 ♣ = -110

Donne 21

Nord donneur
N-S vulnérable

	♠ 6 4 3 2	
	♥ 8 7 5	
	♦ R 7 3	
	♣ 9 7 5	
♠ A 10 7	O N E S	♠ D 9 8
♥ A 10		♥ R V 9 2
♦ V 10 9 4		♦ 8 5 2
♣ V 10 8 6		♣ A R 2
	♠ R V 5	
	♥ D 6 4 3	
	♦ A D 6	
	♣ D 4 3	

Ouest	Nord	Est	Sud
	Passe	1 ♣	Passe
1 SA	Passe	Passe	Passe

Le réveil en S est très risqué en S car le camp est vulnérable.

-1 contre 1 SA= et c'est le zéro (100 contre 90), sans compter un contre éventuel.

Vert c'est différent 50 contre 90.

Entame 4 ♠, la deuxième dans quatre cartes sans honneur.

11-4=7, vous avez six cartes au dessus du 4 dans votre camp.

S est censé n'en avoir qu'une.

Vous mettez le 8 et S met le V pour votre A ♠. Vous avez encore un arrêt dans la couleur.

Vous allez faire 2 ♠+2 ♥+2 ♣, il vous manque une levée.

L'impasse ♣ vous assure de libérer une levée même si elle rate. il faut la faire tout de suite tant que vous avez la remontée à l'A ♥.

Donc V ♣ pour la D de S qui rejoue R ♠ et 5 ♠. Le 4 était donc soit un Top of nothing (la plus grosse dans trois cartes), soit la deuxième d'une couleur quatrième sans honneur.

Regardez bien les cartes de N, il devrait mettre le 2 et le 3 de pique montrant un résidu de trois cartes.

Il a donc entamé dans quatre cartes 6432.

Vous êtes au mort, vous pouvez tirer AR ♣ et revenir en main à l'A ♥ pour jouer votre ♣ maître.

Ne jouez pas ♥ pour le 10, même si vous faisiez la levée vous ne pourriez plus aller chercher l'A ♥. Le flanc ferait 2 ♠+1 ♥+3 ♦+1 ♣, une de chute.

En mettant l'A ♥ vous ferez au minimum 2 ♠+2 ♥+3 ♣.

Donne 22

Est donneur

E-O vulnérable

	♠ V 7	
	♥ D 9 7	
	♦ A V 8 6 5	
	♣ V 9 5	
♠ 6 5		♠ D 10 8 3
♥ R 8 6 4		♥ A 10 5
♦ 10 4		♦ R D 2
♣ A D 10 8 4		♣ R 6 3
	♠ A R 9 4 2	
	♥ V 3 2	
	♦ 9 7 3	
	♣ 7 2	

Ouest	Nord	Est	Sud
X	1 SA	1 ♣	1 ♠
2 ♣	Passe	X	Passe
		Passe	Passe

Vert contre rouge S dit 1 ♠, il est minimum mais cela peut indiquer une bonne entame.

O contre pour montrer ses quatre coeurs et un peu de jeu.

N dit 1 SA.

E contre pour montrer une main correcte.

O peut passer mais son partenaire a ouvert de 1 ♣ et il n'a que deux careaux.

Il n'est pas impossible que NS gagne grace aux careaux. Tout le monde a parlé les points ont l'air relativement répartis. Il fitte à 2 ♣.

Entame A ♠

N a dit 1 SA, il a un peu de jeu et pas le fit ♠. S peut rejouer R ♠ et ♠ sans crainte puisque son partenaire coupe.

Couper de la D ♣ n'a pas un grand intérêt, cela promouvrait surement le V ♣ du camp de la défense. S vient de montrer AR ♠ et N a dit 1 SA, il a au moins huit points.

Si S a en plus l'A ♦, il ne reste en N que 6 points ce qui n'est pas possible. L'A ♦ est donc en N en vous ne craignez pas un retour ♦ pour que S redonne une coupe.

Vous pourrez enlever les atouts, défausser un deuxième ♥ en O et vous perdrez 2 ♠+1 ♦+1 coupe.

2 ♣+1

Donne 23

Sud donneur
Tous vulnérable

	♠ D 6	
	♥ 6 5 3	
	♦ 10 9 5 4	
	♣ A 10 8 4	
♠ 8 2		♠ A V 9 7 5
♥ A R V 7 2		♥ 9 8
♦ 8 7		♦ A V 3
♣ V 7 5 3		♣ D 6 2
	♠ R 10 4 3	
	♥ D 10 4	
	♦ R D 6 2	
	♣ R 9	

Ouest	Nord	Est	Sud
1 ♥	Passe	1 ♠	1 ♦
2 ♣	2 ♦	X	Passe
2 ♥	Passe	Passe	Passe

N n'a pas assez de jeu pour dire 2 ♦ tout de suite, il commence par passer.

Sur 2 ♣ il peut fitter, son partenaire saura qu'il a 5-6 points.

E contre pour montrer qu'il a du jeu.

Ce n'est pas un contre punitif.

Pour rappel:

Quand les adversaires sont fittés, les contres au palier de deux sont d'appel.

O n'ayant rien à dire répète ses ♥.

Entame 10 ♦

Mettre le V ♦ ne sert à rien, autant prendre de l'A ♦.

A ♥ la seule solution pour maximiser le nombre de le vées est de faire l'impasse.

On sait que N a 5-6 points et que S en a 13 ou 14. La D ♥ a nettement plus de chances d'être en S.

Donc ♥ pour le V qui fait la levée. On tire AR ♥, ils osnt 3-3 parfait.

On connaît 4 ♦ et 3 ♥ de chaque côté.

A ♠, si N a le bon goût d'avoir le 10 ♠ avec un honneur on peut espérer faire des levées.

Jouons le 8 ♠ laissé filé, S prend du 10, mauvaise nouvelle, et rejoue RD ♦ et ♦ que nos coupons.

Jouer ♣ ne nous avance à rien, on en perdrait sûrement deux. Il faut rejouer ♠, cela nous donnera des indications.

♠ pour la D, l'As et le 3 de S. N n'aurait pas d'intérêt à mettre la D s'il avait eu trois cartes au départ. S en mettant le 3 montre qu'il lui reste trois cartes. Vous rejouez le V ♠.

S couvre, vous coupez de votre dernier atout et N défausse. Les mains adverses sont connues, N a quatre trèfles et S deux. Vous pouvez jouer le V ♣, S prend et rejoue ♦. Le flanc vous rendra un ♣. Vous aurez fait 1 ♠ + 5 ♥ + 1 ♦ + 1 ♣.

2 ♥ =

Donne 24
 Ouest donneur
 Personne vulnérable

		♠ R V	
		♥ 9 4 3	
		♦ R 8	
		♣ R V 10 7 6 4	
♠ 9 2			♠ 8 7 5 4
♥ R D V 8 2			♥ 7 6 5
♦ D 10 5 3			♦ V 6 2
♣ 9 2			♣ D 8 3
		♠ A D 10 6 3	
		♥ A 10	
		♦ A 9 7 4	
		♣ A 5	
<i>Ouest</i>	<i>Nord</i>	<i>Est</i>	<i>Sud</i>
Passe	1 ♣	Passe	1 ♠
Passe	2 ♣	Passe	2 ♦
Passe	3 ♣	Passe	3 SA
Passe	Passe	Passe	

Entame R ♥

La séquence peut être différente selon les tables. En effet, on peut dire 1 SA au lieu de 2 ♣. La main est sans singleton et avec des R à protéger à l'entame. Dire 1 SA a du sens.

Sur 2 ♦ troisième couleur forcing, vous pouvez aussi dire 2 ♠ avec vos deux honneurs.

Classiquement on répète ses trèfles.

Après l'entame vous êtes à la tête de 5 ♠ +1 ♥ +2 ♦ +2 ♣.

Duquer ne présente pas grand intérêt, O n'a pas six coeurs par RDV il aurait ouvert de 2 ♥ ou les aurait nommés pendant la séquence.

Si vous êtes joueurs et faite l'impasse ♣ il ne faudra pas vous tromper de côté...

Si vous avez dit 2 ♠ et que vous jouez un contrat à ♠, il faudra penser à couper un ♣ pour les affranchir après avoir purgé les atouts et remonter au R ♦ pour faire vos trèfles.

Vous ferez 4 ♠ +1 ♥ +2 ♦ +1 coupe à ♣ +5 ♣ = 13 levées.

Nord donneur
E-O vulnérable

♠ A 10 9 8 6 5
 ♥ V 3
 ♦ V 10 9
 ♣ R 10


 ♠ 4 3 2
 ♥ 9 5 2
 ♦ 8 4 2
 ♣ A 7 4 3
 ♠ 7
 ♥ D 10 8 6 4
 ♦ A 3
 ♣ D 9 8 6 5

					N
N	4	3	4	1	4
S	4	3	4	1	4
E	-	-	-	-	-
O	-	-	-	-	-

Est donneur
Tous vulnérable

♠ R 10 9 8 4
 ♥ R 5
 ♦ V 10 5 3
 ♣ 9 2

					N
N	-	3	-	-	-
S	-	3	-	-	-
E	3	-	2	1	1
O	3	-	2	1	1

Donne 27
Sud donneur
Personne vulnérable

♠ R 10 5 4 3
♥ R V 7 5
♦ 10 7 3
♣ 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	-	-
S	1	-	-	-	-
E	-	2	2	2	2
O	-	2	2	2	1

♠ 8 7 6
♥ A 2
♦ D 6 5
♣ A 10 9 5 3



♠ A 9
♥ D 6 3
♦ A 9 8 2
♣ R V 6 4

♠ D V 2
♥ 10 9 8 4
♦ R V 4
♣ D 8 7

Donne 28
 Ouest donneur
 N-S vulnerable

♠ A 10 6
 ♥ R 9 7
 ♦ A R 6 5 4
 ♣ 9 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
E	2	3	1	2	2
O	1	3	2	2	2

♠ D 3 2
 ♥ 10 8 5 2
 ♦ D V 8
 ♣ A 8 2



♠ V 9 8 7
 ♥ A 6 3
 ♦ 7 2
 ♣ D 10 7 4

♠ R 5 4
 ♥ D V 4
 ♦ 10 9 3
 ♣ R V 6 5

Donne 29
Nord donneur
Tous vulnérable

♠ 10 8 3
♥ R 8 5 3
♦ 7 6 4 3
♣ 7 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	5	1	1	6	5
S	5	1	1	6	5
E	-	-	-	-	-
O	-	-	-	-	-

♠ R V 9 5
♥ 10
♦ A 2
♣ A D 10 9 8 6



♠ 4 2
♥ A V 7 6 2
♦ R 10 8 5
♣ V 3

♠ A D 7 6
♥ D 9 4
♦ D V 9
♣ R 5 4

Donne 30
Est donneur
Personne vulnérable

♠ V 10 8 7 2
♥ 10 8
♦ R D V 4
♣ A 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
E	2	2	3	3	2
O	2	2	3	3	2

♠ D 9 3
♥ A R 7 4
♦ 9 8 7
♣ D 8 4



♠ R 4
♥ D 9 6 5 2
♦ A 5
♣ R 7 3 2

♠ A 6 5
♥ V 3
♦ 10 6 3 2
♣ V 10 9 5

Donne 31
Sud donneur
N-S vulnérable

N-S vulnerable

N-S vulnerable

♠ D 9 8 7
 ♥ 6
 ♦ R V 5
 ♣ A V 7 4 3

Donne 32

Ouest donneur

E-O vulnerable

♠ 7 6
♥ R 9 8 4
♦ A D 10 4
♣ D 4 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	4	-	3	6	4
S	4	-	3	6	4
E	-	-	-	-	-
O	-	-	-	-	-

♠ R D 10 8 4 2
♥ A D 10 6
♦ R 6
♣ 9



♠ 9 5
♥ V 3 2
♦ V 8 7 3 2
♣ R 8 6

♠ A V 3
♥ 7 5
♦ 9 5
♣ A V 10 7 5 3

Donne 33
Nord donneur
Personne vulnérable

♠ R 4
♥ R 9 8 4 3
♦ A R 6 3
♣ 4 3

	♣	♦	♥	♠	
N	-	-	-	4 1	N
S	-	-	2 4	1	
E	-	3	-	-	
O	-	3	-	-	

♠ 8 7 6 5 3 2
♥ 10 7 6
♦ 2
♣ R D 2



♠ A D V
♥ A D V 2
♦ 8 7 5
♣ A V 6

♠ 10 9
♥ 5
♦ D V 10 9 4
♣ 10 9 8 7 5

Donne 34

Est donneur

N-S vulnerable

♠ 10 6

♥ 10 2

♦ 7 6 4

♣ A D V 10 8 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	-	1	-
S	-	1	-	1	-
E	3	-	1	-	3
O	3	-	1	-	3

♠ A D 8 7 4

♥ 7 5 4

♦ V 10 8 2

♣ 4



♠ V 9 3 2

♥ A R 9 3

♦ R D 3

♣ R 9

♠ R 5

♥ D V 8 6

♦ A 9 5

♣ 7 6 3 2

Donne 35
 Sud donneur
 E-O vulnérable

♠

A V 6

♥

10 9

♦

A D 7

♣

R D 8 6 4

♠

10 4

♥

V 3

♦

10 9 6 5 4 3

♣

A 5 2

♠

R 9 2

♥

A D 8 7 5 4

♦

V 2

♣

9 7

♠

D 8 7 5 3

♥

R 6 2

♦

R 8

♣

V 10 3

♣♦♥♠

N

3

-

-

2

-

S

3

-

-

2

-

E

-

1

1

-

1

O

-

1

1

-

1

N

E

O

S

Donne 36

Ouest donneur

Tous vulnérable

♠ R V 7 3
♥ 6 4 2
♦ A 4 3
♣ A R 9

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	3	-	-
S	-	1	3	-	-
E	-	-	-	1	-
O	-	-	-	1	-

♠ 10
♥ R D V 10 9 8 5
♦ D 8 7
♣ V 5



♠ D 8 6 5
♥ A 3
♦ 10 9 6
♣ 8 7 6 4

♠ A 9 4 2
♥ 7
♦ R V 5 2
♣ D 10 3 2