

COUPE DE PROVENCE 2026

6ème séance 27 mai 2026

COUPE DE PROVENCE 2026

DATES : 26 novembre, 28 janvier, 25 Février, 18 Mars, 29 Avril, 27 Mai.

Règlement

- 24 à 27 donnes en simultané.
- Equilibrage des lignes obligatoire avec FFBClubNet.
- Pas de centres réservés aux joueurs 3^{ème} et 4^{ème} série.
- Bonus PE aux joueurs participant aux 6 séances.
- Points de Performance attribués lors de la finale 1^{ère} et 2^{ème} séries majeures.
- Donnes commentées téléchargeables sur le site du Comité.

Inscription :

- L'inscription aux tournois doit être faite toujours par le même joueur de la paire.
- Tarif unique dans chaque centre

Mode de qualification pour les finales se déroulant au mois de juin

- **Finale 1ères et 2èmes séries majeures : Par qualification des paires.**
Au maximum 60 paires seront qualifiées :
 - Au moins 2 paires de chaque centre organisateur.
 - Les 5 premières paires 1^{ère} série au classement général.
 - Les meilleures paires de chaque centre dans chacune des catégories, au prorata du nombre de participants sur les 4 séances jouées ensemble (une moyenne de 7 tables est un minimum).
- **Finale 3^{ème} et 4^{ème} série et 2^{ème} séries mineures : Par qualification des paires.**
Au maximum 60 paires seront qualifiées :
 - Au moins 2 paires de chaque centre organisateur.
 - Les meilleures paires de chaque centre dans chacune des catégories, au prorata du nombre de participants sur les 4 séances jouées ensemble (une moyenne de 7 tables est un minimum).
- **La finale se jouera en IMP**
- **Remplacement d'une paire forfait** : Les paires qualifiées seront averties par mail et devront confirmer leur participation au moins 8 jours avant la date de la finale. A défaut elles seront considérées comme étant forfait.
Seront appelées à les remplacer les paires qualifiées suivant l'ordre du classement dans ce centre.

Donnes commentées par Arnaud Ancessy

Donnes commentées par Arnaud Ancessy

En cliquant sur [Jouer la donne sur BBO](#)

Vous accédez à la donne

D 1	N North	W N E S
	♠ AK953 ♥ 95 ♦ KJ6 ♣ K96	1♠ P P 4♣ P P P
W West		E East
♠ ♥ AJ1064 ♦ 1084 ♣ 108432		♠ Q1084 ♥ Q732 ♦ Q73 ♣ AJ
	S South	
	♠ J762 ♥ K8 ♦ A952 ♣ Q75	
		4♣ N NS: 0 EW: 0
Rewind Previous Next Options DD Play Bridge Base		

Pour jouer la donne, cliquez sur

Play

Pour avoir l'analyse à quatre jeux, cliquez sur

DD

D 1	N North	W N E S
	♠ AK953 ♥ 95 ♦ KJ6 ♣ K96	1♠ P P 4♣ P P P
W West		E East
♠ ♥ AJ1064 ♦ 1084 ♣ 108432		♠ Q1084 ♥ Q732 ♦ Q73 ♣ AJ
	S South	
	♠ J762 ♥ K8 ♦ A952 ♣ Q75	
		4♣ N NS: 0 EW: 0
Rewind Previous Next Options DD Play Bridge Base		

N° 1

Donneur: N · Vul: Personne

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ AR953 ♥ 95 ♦ RV6 ♣ R96			
W ♠ — ♥ AV1064 ♦ 1084 ♣ 108432	N W E S Vul: Personne	E ♠ D1084 ♥ D732 ♦ D73 ♣ AV	
		S ♠ V762 ♥ R8 ♦ A952 ♣ D75	

	N	E	S	W
1	♠	P	3 ♠	P
4	♠	P	P	P

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

S — 3 ♠ : enchère qui promet quatre atouts et 11-12 points de soutien.

COMMENTAIRE DE LA DONNE

Entame 3 ♥ .

L'entame montre deux cœurs à perdre.

Il va falloir perdre une seule levée, dur...

Le déclarant va devoir faire l'impasse carreau et trouver l'A ♥ second.

Malheureusement rien ne marche et il va falloir accepter de chuter de 2.

N° 2

Donneur: E · Vul: NS

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ AD86 ♥ 9852 ♦ A654 ♣ D			
W ♠ R97 ♥ R43 ♦ 1093 ♣ R1087	N ♠ V53 ♥ ADV1076 ♦ V8 ♣ V3	E ♠ V53 ♥ ADV1076 ♦ V8 ♣ V3	S ♠ 1042 ♥ — ♦ RD72 ♣ A96542

N	E	S	W
	2 ♥	P	3 ♥
P	P	X	P
3 ♠	P	P	P

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

E — 2 ♥ : Une ouverture maximale

W — 3 ♥ : C'est une prolongation de barrage. Si vous voulez jouer la manche il y a d'autres enchères (souvent 2SA)

S — X : S qui a passé sur 2 ♥ se mouille pour essayer de trouver un contrat à jouer par son camp. O n'a dit que 3 ♥, son partenaire a un peu de points et avec sa distribution magnifique il a bon espoir de gagner un contrat.

N — 3 ♠ : N a vu que son partenaire a passé sur 2 ♥ alors qu'il est probablement chicane. Inutile de le poursuivre dans les couloirs. Contentez-vous de 3 ♠. Quand votre partenaire réveille avec vos points, inutile de lui dire que vous en avez.

COMMENTAIRE DE LA DONNE

L'enchère de 3 ♥ ne promet pas le R ♥. L'entame de l'A ♥ est trop risquée. Atout est trop risquée, si votre partenaire a un honneur, vous risquez de perdre un levée d'atout. Il reste les deux V mineurs (pas emballants non plus).

Le 8 ♦ peut servir, allons y pour le V ♣.

Le déclarant est content de ne pas jouer 4 ♠.

Pour le plan de jeu, il va falloir essayer de couper des ♥. On peut revenir en main deux fois, une par la coupe à ♣ (espérons le) et une par l'A ♦.

Donc ♣ coupé; ♥ coupé, ♦ pour l'A ♦ et ♣ coupé. O a mis le 8 et le 7 à ♣.

Il a donc deux ou quatre cartes. On tire le R ♦ puis on rejoue ♣ et il met le 10 ♣.

E est donc doubleton.

Couper du 8 ne sers à rien, E surcouperait. Il faut couper de la D.

Le R ♣ est plus probablement en O après l'ouverture. La D fait la levée.

On peut couper un troisième ♥.

On aura fait:

1 ♠ +3 coupes à ♥ +2 ♦ +1 ♥ +2 coupes à ♣.

N° 3

Donneur: S · Vul: EO

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ RD96 ♥ R10986 ♦ D6 ♣ 87		W ♠ A84 ♥ A75 ♦ 1053 ♣ ARV10		N ♠ 7 ♥ D ♦ ARV9874 ♣ 6432	E ♠ 7 ♥ D ♦ ARV9874 ♣ 6432
S ♠ V10532 ♥ V432 ♦ 2 ♣ D95					

N	E	S	W
		P	1SA
2 ♣	3 ♣	4 ♠	P
P	5 ♦	P	P
P			

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

N — 2 ♣ : vert contre rouge vous pouvez faire un Landy. C'est le seul bicolore que l'on peut faire 5-4. Si le partenaire n'a pas de réelle préférence, il pourra dire 2 ♦ pour vous laisser nommer votre cinquième si vous n'êtes que 5-4

E — 3 ♣ : Texas ♦ , on appelle cela le Rubensohl.

S — 4 ♠ : Vert contre rouge S avec son double fit et son singleton barre les adversaires.

E — 5 ♦ : E nomme le contrat qu'il veut jouer.

COMMENTAIRE DE LA DONNE

Les ♦ sont 2-1 et la D ♣ est placée. 13 levées.

Le partenaire a des cartes de rêve et tout va bien, mais il aurait pu avoir RV dans les majeures. Aucun moyen de savoir.

Votre camp a entre 25 et 27 points, le chelem est un pari trop risqué.

N° 4

Donneur: W · Vul: Tous

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ 10 ♥ 975 ♦ R952 ♣ V9872			
W ♠ A954 ♥ AR10863 ♦ 8 ♣ 106	N ♠ ♥ ♦ ♣	E ♠ D632 ♥ D2 ♦ ADV763 ♣ D	W ♠ ♥ ♦ ♣
		S ♠ RV87 ♥ V4 ♦ 104 ♣ AR543	

	N	E	S	W
				1 ♥
P		2 ♦	P	2 ♥
P		2 ♠	P	3 ♠
P		4 ♠	P	P
P				

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

- E — 2 ♦ : privilégiez votre belle couleur quand vous avez l'ouverture. Vous nommerez les ♠ plus tard
- E — 2 ♠ : Il est temps de nommer vos ♠. Vous montrez votre main de 12 points et plus. Avec moins de jeu vous auriez commencé par 1 ♠.
- W — 3 ♠ : Le fit
- E — 4 ♠ : Pas assez de jeu pour espérer plus que la manche

COMMENTAIRE DE LA DONNE

Entame A ♣ suivi du R ♣ que vous coupez. Si les ♥ viennent, vous pouvez perdre deux ♠. Il faut essayer de jouer ♠ vers la D dans u premier temps en espérant le R placé. Vous pouvez remonter à ♥ et jouer ♠ vers la D prise du R, N a fourni le 10. Quelque soit le retour de S, vous rejouez ♠ vers A9 en passant le 9 au cas où ils seraient 4-1.

- S'ils sont 3-2, vous pourrez tirer la D ♥ et rejouer ♠ pour enlever le dernier atout et faire vos ♥ maîtres.
- S'ils sont 4-1, vous revenez par la D ♥, jouez atout pour l'A ♠ et défilez vos ♥. S coupe quand il veut et vous tablez.

4 ♠ = 👍

N° 5

Donneur: N · Vul: NS

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ RD843 ♥ 97 ♦ RV ♣ A652		
W ♠ — ♥ V103 ♦ A1098 ♣ RD9843	N ♠ — ♥ — ♦ — ♣ — Vul: NS	E ♠ V752 ♥ 84 ♦ D762 ♣ V107
S ♠ A1096 ♥ ARD652 ♦ 543 ♣ —		

	N	E	S	W
1	♠	P	2 ♥	P
2	♠	P	3 ♠	P
3	3SA	P	4 ♣	P
4	♦	P	4 ♥	P
5	4SA	P	5SA	P
6	♠	P	P	P

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

- S — 2 ♥** : 11 points et plus et minimum cinq cartes à ♥ (à moins que vous ne jouiez 2 sur 1 forcing de manche auquel cas c'est 12 points minimum)
- N — 2 ♠** : pas d'autre enchère à disposition (3 ♣ promettrait 15 et plus)
- S — 3 ♠** : espoir de chelem
- N — 3SA** : Oui mais, une main de première zone (12-14) mais avec des cartes agréables. Les As et les R sont mieux que les D et les V.
- S — 4 ♣** : contrôle, comme les enchères suivantes
- S — 4 ♥** : S nomme son contrôle, il ne peut pas poser le Blackwood avec une chicane
- N — 4SA** : Blackwood
- S — 5SA** : 2 clés (2 cartes parmi les 4 As et le R d'atout) et une chicane.

COMMENTAIRE DE LA DONNE

Une belle séquence.
 quelque soit l'entame, la difficulté de cette donne est le maniement à l'atout.
 Dès que les atouts ne sont pas 4-0, vous pouvez faire comme bon vous semble.
 Mais s'ils sont 4-0, il faut garder la possibilité d'impasser le V. Pour cela une seul solution: jouer le F ♠ .
 Si le V est quatrième en O vous pourrez jouer ♠ pour l'As et ♠ pour le 8.
 Si le V est quatrième en E, vous jouerez ♠ pour le R et ♠ pour le 9.
 Une fois fait, vous enlèverez le dernier atout.
 Vous ferez 5 ♠ +6 ♥ +1 ♣ :12 levées.
 Si les ♠ sont 2-2 ou 3-1, vous pourrez couper des ♣ et tester les ♥ pour treize levées si E n'a pas entamé ♦ .

N° 6

Donneur: E · Vul: EO

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ AD ♥ ARDV105 ♦ 105 ♣ RD4		E ♠ R10987 ♥ 82 ♦ R9862 ♣ 3	
W ♠ 654 ♥ 9643 ♦ D43 ♣ A52	S ♠ V32 ♥ 7 ♦ AV7 ♣ V109876	Vul: EO	

N	E	S	W
	P	P	P
2 ♣	P	2 ♦	P
2 ♥	P	2SA	P
3SA	P	P	P

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

- N — 2 ♣** : Fort Indéterminé, normal avec cette main de 8 levées (au moins).
- S — 2SA** : enchère forcing sans fit ♥ .
- N — 3SA** : pas de singleton, c'est le contrat final.

COMMENTAIRE DE LA DONNE

A Ouest d'entamer, il a une reprise, l'A ♣ . N a montré des ♥ longs. Ils vont créer des levées. Il faut essayer de libérer des levées pour son camp tant qu'il a sa reprise à l'a ♥ .

L'entame ♠ est stérile, elle demande trop de choses au partenaire.

L'entame ♦ peut permettre de libérer une ou deux levées pour son camp si E a quelque chose. C'est l'entame la plus prometteuse, certes elle peut filer une levée mais comme les autres entames.

Entame 4 ♦ , la deuxième dans trois cartes par un honneur.

E met le R et S prend de l'A ♦ .

Pour le déclarant c'est facile, il faut jouer ♣ pour libérer sa couleur. Si l'A ♣ est au plus second, il ne perdra que l'A ♣ et un ♦ .

Donc ♣ pour le R et D ♣ . E défause. C'est à O de faire attention, il voit que N a trois ♣ . Il ne doit pas prendre. S'il prend, le déclarant pourra rejouer ♥ et il ne perdra que deux levées. Il doit impérativement duquer.

Le déclarant sera condamné à rendre 1 ♠ + ♦ +1 ♣ .

N° 7

Donneur: S · Vul: Tous

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ R87 ♥ D73 ♦ A85 ♣ 9752		E ♠ V942 ♥ A1094 ♦ RD6 ♣ R3	
W ♠ D653 ♥ 862 ♦ V109 ♣ AD10	S ♠ A10 ♥ RV5 ♦ 7432 ♣ V864	Vul: Tous	

N	E	S	W
		P	P
P	1 ♦	P	1 ♠
P	2 ♠	P	P
P			

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

E — 1 ♦ : le seul cas où l'on ouvre de 1 ♦ avec trois cartes: une main 4432 avec les deux majeures quatrièmes. Dans tous les autres cas il y a au moins quatre cartes à ♦.

COMMENTAIRE DE LA DONNE

Entame 7 ♦, la deuxième dans quatre cartes sans honneur (la troisième avec un honneur).
 Le problème est à l'atout, il faut essayer de n'en perdre que deux. On prend du R ♣ et on joue atout.
 Smet le 10 pour notre D et le R de N.
 Les atouts sont 3-2, on perdra 2 ♠ +2 ♥ +1 ♦ .2 ♠ =

N° 8

Donneur: W · Vul: Personne

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ DV84 ♥ AD ♦ D853 ♣ RD2		W ♠ 10632 ♥ R5 ♦ RV10 ♣ AV63		E ♠ — ♥ V1087632 ♦ 972 ♣ 854	
S ♠ AR975 ♥ 94 ♦ A64 ♣ 1097		W Vul: Personne			

N	E	S	W
			1 ♣
1SA	2 ♦	3 ♥	P
4 ♠	P	P	P

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES**E — 2 ♦** : texas ♥**S — 3 ♥** : Rubensohl, cela montre cinq piques au moins et des envies de manche au moins.**COMMENTAIRE DE LA DONNE**

Entame V ♥ .

E a ouvert, il a au moins douze points. Cela laisse entre zéro et un point en E.

L'entame nous offre l'impasse, mais le R ♥ est forcément placé.

On connaît l'A ♣ et le R ♦ en O.

Il va donc falloir jouer deux fois ♣ vers RD et une fois ♦ vers la D.

On prend l'entame et on joue la D ♠ .

Les piques sont 4-0 ce n'est pas grave.

Il faut aller trois fois au mort pour jouer deux fois vers RD ♣ et une fois vers la D ♦ .

Nous pouvons remonter deux fois à l'atout et une fois à ♦ ; Tout va bien 😊 .

C'est parti, trois tours de pique en finissant au mort et ♣ vers la D.

Attention a ne pas tirer le quatrième tour de pique avant de jouer trèfle.

Il vous manquerait une remontée.

Après la D ♣ , vous remontez avec le quatrième pique et jouez ♦ vers la D.

O ne fera que son R ♦ et son A ♣ .

4 ♠ +1 🍷

N° 9

Donneur: N · Vul: EO

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ R3 ♥ D10976 ♦ 98 ♣ DV95			
W ♠ 86 ♥ AR42 ♦ ARV74 ♣ A2	N W E S Vul: EO	E ♠ DV1097 ♥ 83 ♦ D10652 ♣ 7	
		S ♠ A542 ♥ V5 ♦ 3 ♣ R108643	

N	E	S	W
P	P	P	1 ♦
1 ♥	1 ♠	2 ♣	X
3 ♣	3 ♦	P	3 ♥
P	3 ♠	P	4 ♦
P	5 ♦	P	P
P			

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

E — 1 ♠ : 5 beaux piques et un fit à carreau, cela vaut l'enchère de 1 ♠

S — 2 ♣ : Tout le monde parle et vous avez passé d'entrée. Votre partenaire sait que vous n'avez pas beaucoup de points. Montrez lui vos six cartes à trèfle.

W — X : coopératif:3 cartes à pique ou 18 et +

N — 3 ♣ : on a trouvé un fit

E — 3 ♦ : c'est le moment de montrer son beau fit, vous avez peu de points mais peu de perdantes également.

W — 3 ♥ : je tiens les cœurs. Quand il y a deux couleurs nommées, on annonce la couleur que l'on tient. Quand il n'y en a qu'une, le cûe bid demande l'arrêt dans la couleur.

E — 3 ♠ : pour annoncer son cinquième pique

W — 4 ♦ : j'ai dit contre avec une main forte mais sans trois piques. On peut envisager de dire 4 ♠ mais on va se faire raccourcir et on ne survivra pas à un mauvais partage des piques. On peut aussi envisager de dire 3SA mais c'est parier sur l'A ♠ ou la D ♥ chez E.

COMMENTAIRE DE LA DONNE

Entame D ♣ .

Prenons la main d'Ouest, il y a deux piques à perdre.

Il va falloir couper le 4 et le 2 de ♥ ainsi que le 2 ♣ .

Après deux tours d'atouts, il vous restera trois atouts au mort pour faire vos trois coupes. Si les carreaux sont 3-0, après trois tours d'atout rejouez pique. Vous affranchirez vos piques pour 11 levées également.

Si S ouvre de 3 ♣ en troisième (agressif mais envisageable) il va être difficile d'éviter 3SA qui chute.

N° 10

Donneur: E · Vul: Tous

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ 8752 ♥ 1097 ♦ R95 ♣ 743		W ♠ A104 ♥ AR ♦ D84 ♣ ARD109		N ♠ 63 ♥ 42 ♦ AV1063 ♣ V652		E ♠ 63 ♥ 42 ♦ AV1063 ♣ V652		S ♠ RDV9 ♥ DV8653 ♦ 72 ♣ 8	
--	--	---	--	--	--	--	--	---	--

N	E	S	W
	P	P	2 ♣
P	2 ♦	P	2SA
P	3SA	P	P
P			

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES**W — 2 ♣** : Fort Indéterminé, 22-23 si l'ouvreur rebide à 2SA**E — 2 ♦** : relais**W — 2SA** : 22-23 régulier**E — 3SA** : 22+6=28 pas de chelem, on joue 3SA**COMMENTAIRE DE LA DONNE**

S n'a pas pu ouvrir de 2 ♥ avec ses quatre belles cartes à pique.

Les nommer ensuite était trop risqué et ne donnait pas une bonne entame à son partenaire. Il a donc passé tout le temps.

Entame 7 ♠, la deuxième dans 4 cartes sans honneur. S met le V.

O voit qu'il a neuf levées de tête avec 1 ♠ +2 ♥ +1 ♦ +5 ♣. Mais si l'impasse carreau fonctionne, il y en a potentiellement 13.

Horrible dilemme...

Soit vous êtes joueur et vous mettez tous vos œufs dans le même panier, soit vous prenez et tablez pour neuf levées.

Il y a cependant une troisième option. Vous pouvez duquer deux fois à pique.

Vous prenez de l'A ♠ au troisième tour et tirez vos cinq levées de trèfle avant de faire l'impasse carreau.

Si elle réussit vous faites 11 levées.

Si elle rate, soit il reste un pique à S et vous ferez neuf levées, soit il n'en a plus et vous ferez 10 levées.

Si vous avez besoin d'un top pour gagner le tournoi et qu'il n'y a que ça qui vous intéresse, tirez vos cinq trèfles et faites l'impasse carreau.

Sinon duquez deux fois à l'entame.

N° 11

Donneur: S · Vul: Personne

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ AR9 ♥ 4 ♦ A742 ♣ 98652		E ♠ DV865 ♥ ARDV10 ♦ R3 ♣ R	
W ♠ 10432 ♥ 652 ♦ D108 ♣ AD3	S ♠ 7 ♥ 9873 ♦ V965 ♣ V1074	Vul: Personne	

N	E	S	W
		P	P
1 ♣	2 ♦	P	3 ♠
P	4 ♠	P	P
P			

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

E — 2 ♦ : bicolore majeur au moins 5-5

W — 3 ♠ : proposition pour jouer la manche

E — 4 ♠ : proposition acceptée

COMMENTAIRE DE LA DONNE

Entame 4 ♥ .

On ne sait jamais, si Sud peut reprendre la main on pourra faire une coupe.

Le déclarant prend du mort et rejoue la D ♠ .

N en main à l'A ♠ voit qu'il n'y a pas d'espoir.

L'enchère de 3 ♠ montre une main de 8-9 points, 7 beaux. Cela fait un total de 37 au minimum, son partenaire a maximum trois points.

Il ne pourra pas reprendre la main.

Il faut se résigner à tirer ses levées.

Jouer carreau sous l'As en espérant la D chez le partenaire est illusoire.

Même si c'était le cas, O ne peut pas se tromper.

N° 12

Donneur: W · Vul: NS

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ 9742 ♥ RD982 ♦ RV42 ♣ —		E ♠ A ♥ A7653 ♦ AD9 ♣ R1065	
W ♠ DV10 ♥ 10 ♦ 1083 ♣ ADV932	S ♠ R8653 ♥ V4 ♦ 765 ♣ 874	Vul: NS	

N	E	S	W
			P
P	1 ♥	P	1SA
P	2 ♣	P	2 ♠
P	3 ♦	P	4 ♣
P	4SA	P	5 ♣
P	6 ♣	P	P
P			

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

W — 1SA : O ne peut pas dire 2 ♣ , ce serait Drury.

E — 2 ♣ : naturel 12-18

W — 2 ♠ : Un gros fit trèfle avec des points à pique (on préférerait avoir le R)

E — 3 ♦ : pour montrer la forme de sa main avec le résidu carreau et une main maximale.

W — 4 ♣ : Un très gros fit trèfle et une main maximale du 1SA

E — 4SA : Blackwood

W — 5 ♣ : 1 ou 4 clés. Mieux vaut jouer le Blackwood 41-30, cela laisse souvent plus d'espace pour la suite. La réponse une clé est plus fréquente que zéro.

E — 6 ♣ : Certes nous avons toutes les clés mais le partenaire a passé d'entrée. 6 ♣ sera déjà une bonne note.

COMMENTAIRE DE LA DONNE

L'ouvreur a montré une main forte courte à pique.

S n'ayant que deux cartes à cœur sait que son partenaire en a quelques unes, souvent quatre.

Le camp adverse appelle six trèfle avec maximum 29 points (18 et 10 rarement 11).

Pour gagner il aura certainement besoin de faire des coupes. L'entame atout peut réduire le nombre de coupes.

Entame 4 ♣ . N défausse.

La main de base sera celle d'Ouest.

Vous pouvez jouer sur la double impasse carreau. Si RV sont placés vous ferez 13 levées. Si l'un des deux est placé, vous ferez 12 levées et si les deux sont derrière, vous chuterez.




Un contrat à 75% pas mal.

Mais n'y a-t-il pas mieux à faire?

Vous pouvez défausser deux carreaux sur DV ♠ et jouer en double coupe.

Vous commencez par A ♠ et A ♥ , ♥ coupé. Vous jouez ensuite la D ♠ sur laquelle vous jetez un carreau. Si le flanc rejoue atout, vous prenez, vous défaussez le deuxième carreau sur le V ♠ et vous finissez en double coupe après avoir

tiré l'A  .

Vous gagnez dès que les  ne sont pas 6-1 ou 7-0 (7,3%) et que les  ne sont pas 7-2, 8-1 ou 9-0 (9,7%) soit un total de 16,9%. Et encore si les  sont 7-2 ou 8-1 il est probable que quelqu'un les aient nommés.

Cela fait un contrat à 83,1%.

C'est la bonne ligne de jeu, quand vous jouez un contrat qui est très bon et qui sera probablement peu joué, il faut essayer de l'assurer au maximum.

Ici vous serez battus par ceux qui auront fait la double impasse, mais ce n'est pas grave 😊

N° 13

Donneur: N · Vul: Tous

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ AD1053 ♥ 10 ♦ D82 ♣ R964		W ♠ R97 ♥ 982 ♦ R97543 ♣ 5		N ♠ V64 ♥ V43 ♦ A ♣ DV10873 Vul: Tous	E ♠ V64 ♥ V43 ♦ A ♣ DV10873	
S ♠ 82 ♥ ARD765 ♦ V106 ♣ A2						

	N	E	S	W
1	♠	P	2 ♥	P
2	♠	P	3 ♣	P
3	♦	P	3 ♥	P
3SA		P	P	P

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

S — 2 ♥ : Enchère naturelle à partir de 11 points

N — 2 ♠ : Rien de plus à dire, pas forcément faible. Avec 18 points et six piques quelconques c'est l'enchère que vous feriez également. S ne peut pas passer, c'est une enchère forcing.

S — 3 ♣ : des points à ♣

N — 3 ♦ : besoin d'un complément à ♦

S — 3 ♥ : Pour montrer les six cartes

N — 3SA : allergique aux ♥

COMMENTAIRE DE LA DONNE

Entame D ♣ .

Attention à la première carte, il va falloir utiliser les ♥ .

Si on met l'A ♣ , dès que les ♥ ne sont pas 3-3 vous ne pourrez plus remonter au mort pour faire vos ♥ .

Il faut prendre du R et jouer ♥ tout de suite. S'ils sont 3-3 parfaits et s'ils sont 4-2 vous pourrez remonter à l'A ♣ pour faire vos ♥ .

Cela permettra de faire 5 ♥ +2 ♣ . Il manquera deux levées et il faudra finir par l'impasse ♠ .

Les ♥ sont 3-3 bonne nouvelle.

Vous pouvez tirer vos ♥ et rejouer ♦ vers la D. Rien ne presse pour faire l'impasse ♠ .

E prend et rejoue la D ♣ sur laquelle O défause.

On connaît donc le V ♥ , l'A ♦ et six trèfles par DV10.

Si E avait en plus le R ♦ , ou le R ♠ , il aurait eu une intervention à 2 ♣ évidente avec 11 points et six cartes.

O est donc marqué avec les deux R restants.

Vous pouvez donc rejouer le V ♦ et faire l'impasse ♠ . Si O prend le V ♦ , vous remonterez au 10 pour faire l'impasse ♠ et, s'il ne prend pas, vous faites l'impasse ♠ .

Vous ne perdrez que deux ♦ .

3SA+2

N° 14

Donneur: E · Vul: Personne

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ D754 ♥ AD952 ♦ — ♣ D1042			
W ♠ V1032 ♥ — ♦ R98732 ♣ 986	N ♠ — ♥ — ♦ — ♣ —	E ♠ R98 ♥ R6 ♦ AD4 ♣ AV753	S ♠ A6 ♥ V108743 ♦ V1065 ♣ R

N	E	S	W
	1SA	2♦	P
4♥	P	P	P

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

E — 1SA : main maximale, avec des trèfles un peu plus beaux la main aurait été assimilée à 18 points.

S — 2♦ : Multi-Landy: une majeure sixième. La main est minimale mais vous êtes vert et vous êtes 6-4. La main d'Ouest est trop faible pour parler, à moins que vous décidiez de faire des texas faibles dans ce style de situation, auquel cas on peut faire un texas carreau.

N — 4♥ : Pour jouer 4♥ ou 4♠. Vous pouvez améliorer en jouant:

- 4♣ nomme ta majeure en Texas
- 4♦ nomme ta majeure
- 4♥ / ♠ c'est ma couleur je veux jouer ce contrat

COMMENTAIRE DE LA DONNE

Aucune entame emballante, l'A♣ semble être la moins dangereuse.

Le retour n'est pas facile. Le 6 du partenaire n'est pas très lisible 😬. Quand il y a un singleton au mort, le principe est de faire une préférentielle pour aider le partenaire à trouver le bon retour.

Mais il peut avoir le 4 en dessous du 6 et rien n'est clair. Autant continuer à ♣.

Mettons nous à la place du déclarant.

Il peut défausser un pique sur le retour trèfle. Le maniement à 11 cartes est de tirer en tête, la probabilité de la répartition 1-1 étant supérieure à la répartition 2-0 du bon côté. Dans notre cas E a ouvert de 1SA, il peut l'avoir fait avec un R sec (bien que ce ne soit pas fréquent, mais pas avec une chicane.. Après l'A♥, inutile de rejouer atout. Il suffit de jouer en double coupe pour faire 11 levées.

Il y a une bonne défense à 5♦. Selon la séquence produite à la table, elle peut être trouvée.

N° 15

Donneur: S · Vul: NS

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ AR2 ♥ A104 ♦ RV7 ♣ AV97			
W ♠ V8763 ♥ DV72 ♦ A3 ♣ R10	N ♠ 9 ♥ R9 ♦ D8654 ♣ D8543	E ♠ 9 ♥ R9 ♦ D8654 ♣ D8543	S ♠ D1054 ♥ 8653 ♦ 1092 ♣ 62

N	E	S	W
		P	P
2SA	P	P	P

COMMENTAIRE DE LA DONNE

O aurait pu ouvrir si ses points avaient été concentrés dans ses couleurs. Ici mieux vaut commencer par passer. On verra plus tard si l'occasion se présente.

2SA promet 20-21, S n'a que deux points. Pas de manche possible, S passe.

A Est d'entamer. L'entame mineure est évidente, mais laquelle?

Dans ces cas là, choisissez la meilleure. Ici les ♦ sont très légèrement plus beaux que les ♣. Le fait d'entamer la meilleure permet d'avoir un au plus de chances de l'affranchir et vous évite des regrets dans le cas où cela ne serait pas la bonne 😊.

Entame 5 ♦ pour l'A ♦ et retour ♦. N met le V que vous prenez de la D ♦.

Vous rejouez ♦ pour libérer votre couleur tant que vous avez le R ♥.

Il vous reste trois cartes, le 8 le 6 et le 4.

Le 8 indique un intérêt pour les piques.

Le 6 indique un intérêt pour les cœurs.

Le 4 indique un intérêt pour les trèfles.

On appelle cela une préférentielle.

E joue donc le 6 ♥

N prend du R, il voit 3 ♠ +1 ♥ +1 ♦ +1 ♣. Il va falloir essayer de trouver 2 levées.

Si le V ♠ est au plus troisième, on pourra faire quatre levées de pique.

Si les ♥ sont 3-3 on pourra en faire deux, à condition de pouvoir aller chercher le quatrième ♥.

Commençons par tirer AR ♠, E défausse.

Il faut donner ses levées au flanc. Rejouons ♥, E prend et fait ses carreaux.

O ne pourra pas garder ses piques, ses cœurs et ses trèfles.

Quoiqu'il défausse vous arriverez à faire 7 levées.

2SA-1

N° 16

Donneur: W · Vul: EO

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ 532 ♥ ARD96 ♦ RV76 ♣ 2			
W ♠ RD84 ♥ 853 ♦ AD10 ♣ 1085	N ♠ V96 ♥ V42 ♦ 82 ♣ AD963 Vul: EO	E ♠ V96 ♥ V42 ♦ 82 ♣ AD963	
		S ♠ A107 ♥ 107 ♦ 9543 ♣ RV74	

	N	E	S	W
				P
1	♥	P	1SA	P
2	♦	P	2♥	P
	P	P		

COMMENTAIRE DE LA DONNE

Entame 6 ♠ .

L'entame ♦ pourrait être intéressante dans une autre séquence. Ici se jeter dans les carreaux du déclarant ne semble pas une bonne idée.

En tant que déclarant il vaut mieux mettre petit. O va prendre mais va avoir un problème de retour. Il ne sait pas qui a le V et rejouer ♠ pourrait être dramatique si c'est le déclarant qui l'a. Le 6 pourrait provenir de quelque chose du genre 9652.

O va probablement rejouer atout.

Vous tirez trois tours d'atouts. C'est plus probable que faire l'impasse au V.

Le seul cas où il faut faire l'impasse au V, c'est quand il est quatrième en O. Dans les autres cas il vaut mieux tirer en tête, ou c'est équivalent (sauf rare cas 5-1).

On ne vous a pas rejoué pique, il faut essayer d'en profiter en jouant trèfle vers le mort et en passant la bonne s'il y en a une.

Vous jouez donc trèfle et E qui sait que vous ne pouvez pas vous tromper plonge de l'A ♣ et rejoue pique.

Vous prenez de l'A ♠ et défaussez votre pique perdant sur le R ♣ .

Il ne vous reste plus qu'à jouer carreau

Vous n'avez pas beaucoup d'éléments pour passer la bonne.

Il se trouve que vous pouvez passer le R ou le V, vous ferez la levée.

Vous rejouez carreau, O prend et vous fait couper un trèfle.

Vous rejouez carreau, O vous fait couper de votre dernier atout et vous finissez avec un carreaux maître.

2 ♥ +1.

Si O a eu le courage de rejouer pique, il vous réduira à égal 🤖

N° 17

Donneur: N · Vul: Personne

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ 962 ♥ 10954 ♦ 872 ♣ 1032		W ♠ RV1084 ♥ RV7 ♦ 106 ♣ RV6		N ♠ AD7 ♥ AD632 ♦ D94 ♣ 87	E ♠ AD7 ♥ AD632 ♦ D94 ♣ 87
S ♠ 53 ♥ 8 ♦ ARV53 ♣ AD954					

N	E	S	W
P	1 ♥	2SA	3 ♣
P	3 ♥	P	4 ♥
P	P	P	

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

S — 2SA : Bicolore au moins 5-5 des deux couleurs les moins chères (ici les mineures)

W — 3 ♣ : Le fit à ♥ constructif

E — 3 ♥ : Rien de plus à dire

W — 4 ♥ : Ouverture sur ouverture on joue la manche

COMMENTAIRE DE LA DONNE

Entame A ♦ .

S a quatorze points, il en voit 12 au mort et e en a au moins 12.

So partenaire a donc maximum un point.

Les cinq piques du mort sont inquiétants.

Il faut donc tirer l'A ♣ et le R ♦ au risque de ne plus le faire.

4 ♥ =

N° 18

Donneur: E · Vul: NS

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ R632 ♥ 10632 ♦ A82 ♣ 62		E ♠ A954 ♥ 4 ♦ 976 ♣ ARDV4	
W ♠ V108 ♥ ADV985 ♦ RD105 ♣ —	N ♠ — ♥ — ♦ — ♣ —	S ♠ D7 ♥ R7 ♦ V43 ♣ 1098753	E ♠ — ♥ — ♦ — ♣ —

Vul: NS

N	E	S	W
	1 ♣	P	1 ♥
P	1 ♠	P	2 ♦
P	3 ♣	P	3 ♥
P	3 ♠	P	3SA
P	P	P	

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

- W — 2 ♦** : quatrième couleur forçant. La première information cherchée est trois cartes à cœur.
- E — 3 ♣** : Des trèfles sans trois cartes à cœur ni arrêt carreau.
- W — 3 ♥** : six cartes à cœur.
- E — 3 ♠** : Pas de quoi dire 3SA
- W — 3SA** : l'arrêt carreau en plus des six cœurs.

COMMENTAIRE DE LA DONNE

Entame 2 ♠ .
 On voit 1 ♠ +1 ♥ +4 ♣ : 6 levées.
 Il va falloir en trouver trois.
 N a au moins un honneur pique d'après son entame.
 Mettre petit nous permettra d'impasser l'honneur de N plus tard.
 S prend de la D, attention à ne pas mettre le 8, vous perdriez la fourchette A9.
 Donc vous mettez le 10 ♠ .
 Mettons nous à la place de S en main à la D ♠ .
 Son partenaire n'a pas entamé carreau, il n'en a pas quatre sinon il aurait préféré cette entame à pique dans seulement quatre cartes.
 O a donc promis six cœurs, on lui connaît trois piques d'après l'entame et il a au moins quatre carreaux (et au plus). Il est donc chicane trèfle.
 N a donc quatre cœurs, le F ♠ (sinon O aurait pris la D du R). Il reste quelques points à N mais pas grand chose, O ayant montré une main de 12 à 15 points environ (avec plus il aurait fait un effort pour aller plus loin). N doit avoir entre deux et cinq points.
 Fort de tout cela que rejouer? Ma foi...
 ♦ peut permettre de faire deux levées si N a quelque chose comme R10.
 ♥ peut libérer des levées si N a quatre cœurs corrects (par exemple D10xx).

Rien d'évident.

Le problème de jouer cœur est que, si O a des beaux cœurs, vous pourriez ne plus faire de levées.

Alors qu'en jouant carreau, vous devriez arriver à faire une levée. O pourrait faire 2 ♠ (la couleur bloque) 4 ♦ , 4 ♣ et 1 ♥ .

Sauf s'il a Vxx ARxxxx ARDx - mais il ne se serait pas arrêté à 3SA.

N prend de l'A ♦ . Quoiqu'il rejoue, le déclarant fera l'impasse ♥ . Le R étant second placé il fera le reste des levées.

N° 19
Donneur: S · Vul: EO

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ 853 ♥ 103 ♦ D42 ♣ V10752	W ♠ V109 ♥ RV985 ♦ R8 ♣ 643	E ♠ RD762 ♥ 2 ♦ V10753 ♣ D9	S ♠ A4 ♥ AD764 ♦ A96 ♣ AR8
---	--	--	---

N	E	S	W
		2 ♣	P
2 ♦	P	2SA	P
3SA	P	P	P

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

- S — 2 ♣** : 21 avec une cinquième et les quatre As valent bien 22.
- N — 2 ♦** : Relais.
- S — 2SA** : 22-23 régulier.
- N — 3SA** : Pour les jouer. 22+3=25 de quoi jouer 3SA.

COMMENTAIRE DE LA DONNE

Entame 8 ♥ en quatrième meilleure.
 Le déclarant fait la règle des 11: 11-8=3.
 Si c'est une véritable quatrième meilleure, le 10 va faire la levée. C'est le cas.
 Il n'y a pas beaucoup de levées, le seul espoir est à trèfle.
 La D peut être seconde (13.5%) où le R ♦ peut être placé si le flanc ne retrouve pas le retour pique.
 On peut aussi faire l'impasse à la d ♥ tout de suite (50%) et espérer remonter à la d ♦ (50%) pour une probabilité de 25%.
 Jouer l'erreur n'est pas une bonne solution à la longue.
 Le mieux est de jouer la moins mauvaise probabilité (à défaut de la meilleure 😊).
 Donc V ♣ laissé filé (merci à lui si E couvre).
 La D est placée ainsi que le R ♦ .
 3SA+1
 Si O a eu le courage (ou la folie rouge) de dire 2 ♠ ; le contrat sera battu par l'entame ♠ .

N° 20

Donneur: W · Vul: Tous

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ A10763 ♥ RV ♦ 1075 ♣ D76			
W ♠ R ♥ D4 ♦ ARV864 ♣ AR32	N ♠ DV942 ♥ 863 ♦ D ♣ V1098	E ♠ DV942 ♥ 863 ♦ D ♣ V1098	S ♠ 85 ♥ A109752 ♦ 932 ♣ 54

N	E	S	W
			1 ♦
1 ♠	P	P	X
P	P	P	

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

W — X : contre de réveil pour montrer du jeu. Si le partenaire a fait un passe "blanche neige" il pourra passer.

Pour rappel:

Le passe blanche neige consiste à passer avec une main où l'on aimerait contrer punitif, mais que le contre est d'appel.

Le partenaire peut réveiller par un contre d'appel que l'on transformera en contre punitif en passant.

COMMENTAIRE DE LA DONNE

S a six cœurs mais il connaît 7 piques dans sa ligne.

Rien ne lui dit qu'il sera mieux à 2 ♥ au lieu de 1 ♠ .

Entame D ♦ .

O prend du R et tire AV.

E voit qu'il faut empêcher le déclarant de faire des cœurs. Il faut donc défausser deux cœurs sur les deux carreaux maîtres d'Ouest.

Le déclarant fera 2 ♠ +1 ♥ +1 ♣ .1 ♠ X-3.

Ici S aurait mieux fait de dire 2 ♥ , mais cela aurait pu être pire.

N° 21

Donneur: N · Vul: NS

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ — ♥ D9843 ♦ V93 ♣ ARD62			
W ♠ D974 ♥ A7652 ♦ 74 ♣ 87	N ♠ — ♥ — ♦ — ♣ — Vul: NS	E ♠ V53 ♥ 10 ♦ A10652 ♣ V1093	
		S ♠ AR10862 ♥ RV ♦ RD8 ♣ 54	

N	E	S	W
1 ♥	P	1 ♠	P
2 ♣	P	2 ♦	P
3 ♣	P	3SA	P
P	P		

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES**S — 2 ♦** : quatrième couleur forcing**N — 3 ♣** : 5 cartes

S — 3SA : On ne peut pas dire 3 ♠ pour annoncer le sixième pique, N sans arrêt carreau ne pourrait pas dire 3SA alors que ce sera souvent le bon contrat.

COMMENTAIRE DE LA DONNE

Au vu des enchères, O ne peut qu'entamer carreau.

Entame 7 ♦ .

E regarde ça, si le 7 est une vraie quatrième meilleure, S n'a aucune carte au dessus du 7. 11-7=4 et nous voyons les quatre cartes (V9A10 comme à la belote).

S ayant nommé les SA, E sait qu'il a un arrêt et que, par conséquent, le 7 est ne fausse entame.

Inutile de plonger sur son A ♦ .

Le V ♦ assure deux arrêts, bonne nouvelle.

Le déclarant compte 2 ♠ +3 ♣ = 5 levées.

Il va falloir en trouver quatre.

A carreau nous ferons deux levées sans souci. A trèfle, s'ils sont 3-3 on peut en faire 5, s'ils sont 4-2 on peut en faire quatre, à condition de donner un coup à blanc.

Pour rappel: le coup à blanc consiste à jouer un petit des deux mains pour affranchir sa couleur.

A cœur, on va pouvoir libérer au moins deux levées.

En faisant 2 ♠ +2 ♥ +2 ♦ +3 ♣ , notre contrat n'est pas en danger.

Il faut donc commencer à libérer les cœurs.

Donc après la D ♦ , R ♥ . O n'est pas pressé de prendre son A ♥ .

Le 10 apparaissant en E, le déclarant sait que ses cœurs vont s'affranchir.

Mais attention à garder les reprises nécessaires au mort. Si O joue bien, il duquera également le V ♥ .

Vous aurez besoin de la D ♥ pour remonter au mort tirer vos cœurs, et quand O aura pris, il vous restera un trèfle pour remonter faire vos cœurs maîtres.

Vous perdrez 1 ♥ +1 ♦ +1 ♥ à moins que le flanc soit complaisant.

N° 22

Donneur: E · Vul: EO

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ ARD4 ♥ R1087 ♦ R2 ♣ R108			
W ♠ 95 ♥ 9543 ♦ 1043 ♣ AV54	N ♠ V2 ♥ AV ♦ D8765 ♣ D762 Vul: EO	E ♠ V2 ♥ AV ♦ D8765 ♣ D762	S ♠ 108763 ♥ D62 ♦ AV9 ♣ 93

N	E	S	W
	P	P	P
1 ♣	P	1 ♠	P
4 ♠	P	P	P

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

N — 4 ♠ : 18-19 dans une main régulière.

1 ♥ - 1 ♠ -

3SA montrerais une main 4252 de 18-19. Vous pouvez inverser les deux enchères si vous préférez. Cela permet de jouer éventuellement 3SA en tournoi par paire. Par contre cela complique les développements si le partenaire a des envies de chelem.

COMMENTAIRE DE LA DONNE

Entame 5 ♥ .

Cela place l'A ♥ en E, commencez par mettre le 7.

E met le V, au cas où son partenaire aurait entamé sous la C ♥ . et vous prenez de la D ♥ .

Que sait-on? Que O a entamé sous le 9, sinon E aurait mit le 9 et pas le V.

O a donc 95 et quoi d'autre?

Il a forcément quatre cartes, avec trois cartes il n'aurait pas entamé du 5 qui est la carte la plus haute restante après le 9. Avec seulement deux cartes, il aurait entamé du 9 en pair-impair.

Ila donc obligatoirement 9543. Conclusion, E a AV secs.

Commençons par enlever les atouts. Ils sont 2-2 tout va bien.

Vous pouvez jouer le 8 ♥ pour l'A ♥ d'Est.

Il vous suffira de défausser un trèfle sur le quatrième cœur.

N° 23

Donneur: S · Vul: Tous

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ 7 ♥ 965 ♦ AD74 ♣ V10984		W ♠ ARV10964 ♥ AV ♦ V2 ♣ D3		E ♠ 852 ♥ 1087 ♦ R86 ♣ A765	
		S ♠ D3 ♥ RD432 ♦ 10953 ♣ R2			

N	E	S	W
		P	1 ♠
P	2 ♠	P	4 ♠
P	P	P	

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

W — 4 ♠ : 16 points d'honneur avec une belle couleur septième valent bien une main de 18 points 5332 avec laquelle vous joueriez la manche sans hésiter. Va pour 4 ♠ .

COMMENTAIRE DE LA DONNE

Entame V ♣ .

L'entame vous est favorable.

Commencez par mettre le 5. Si N a entamé sous le R vous ne perdrez plus de trèfle.

S prend du R. et rejoue le R ♥ .

Si les piques ne sont pas 3-0 en N, vous allez en faire sept.

L'A ♣ +l'A ♥ font neuf levées.

La D ♣ sera la dixième.

Après l'A ♥ vous tire deux tours d'atout, ils sont 2-1 parfait.

Vous jouez la D ♣ et vous remontez au 8 ♠ pour défausser une perdante sur l'A ♣ .

Quelle perdante défausser?

Un cœur bien sur. Il vous restera la possibilité de jouer ♦ vers le R en espérant l'A ♦ dans la main de N. C'est le cas: 11levées.

4 ♠ +1

N° 24

Donneur: W · Vul: Personne

[Jouer la donne sur BBO](#)

N ♠ R102 ♥ V64 ♦ DV83 ♣ V105		E ♠ 4 ♥ AR53 ♦ R9642 ♣ D72	
W ♠ AV83 ♥ D107 ♦ A7 ♣ A986	S ♠ D9765 ♥ 982 ♦ 105 ♣ R43	Vul: Personne	

N	E	S	W
			1SA
P	2 ♣	P	2 ♠
P	3SA	P	P
P			

COMMENTAIRE DES ENCHÈRES

E — 3SA : Quand votre partenaire a quatre cartes à pique, c'est le contrat que vous voulez jouer.

COMMENTAIRE DE LA DONNE

Entame D ♦ .

S met le 5 et le déclarant prend de l'A ♦ .

S ne doit surtout pas mettre le 10, cela permettrait à O d'impasser le V et de n'en perdre qu'un!

Le déclarant voit 1 ♠ +3 ♥ +2 ♦ +1 ♥ : 7 levées, il en manque deux.

A cœur, s'ils sont 3-3 ou si le V est second, on pourra en faire quatre.

A carreau, s'ils sont 4-2 on va pouvoir affranchir un carreau.

A trèfle, si le R est placé on va pouvoir faire au moins un trèfle supplémentaire.

Pour faire les carreaux, il va falloir se servir des coeurs pour remonter au mort.

Il faut donc commencer par tester les ♦ en jouant ♦ pour le 9.

S prend et rejoue pique. Dans un premier temps il faut mettre le 8 pour garder AV.

Quelque soit le retour de N, vous pourrez affranchir un carreau. Ensuite vous testerez les ♥ . S'ils sont 3-3 parfait sinon vous essaierez les trèfles.

Les ♥ sont 3-3, vous ferez 1 ♠ +4 ♥ +3 ♦ +1 ♣ .

N° 25

Donneur: N · Vul: EO

[Jouer la donne sur BBO](#)

<p>N</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ DV53 ♥ A ♦ AR1095 ♣ A53 		
<p>W</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ A10 ♥ 43 ♦ V876 ♣ RD1076 	<p>N</p> <p>W E</p> <p>S</p> <p>Vul: EO</p>	<p>E</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ R8762 ♥ V87652 ♦ 2 ♣ 2
<p>S</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ 94 ♥ RD109 ♦ D43 ♣ V984 		

N° 26

Donneur: E · Vul: Tous

[Jouer la donne sur BBO](#)

<p>N</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ 1087 ♥ 9 ♦ ARDV985 ♣ AD 			
<p>W</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ — ♥ AD87654 ♦ 72 ♣ 10943 	<p>N</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ — ♥ — ♦ — ♣ — 	<p>E</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ RD942 ♥ 10 ♦ 10 ♣ RV8762 	<p>S</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ AV653 ♥ RV32 ♦ 643 ♣ 5
<p>Vul: Tous</p>			

N° 27

Donneur: S · Vul: Personne

[Jouer la donne sur BBO](#)

N			
♠	109		
♥	D1085		
♦	R1065		
♣	D103		
W	E		
♠	R52	♠	ADV63
♥	A764	♥	V
♦	974	♦	AV3
♣	A96	♣	RV82
S			
♠	874		
♥	R932		
♦	D82		
♣	754		

N° 28

Donneur: W · Vul: NS

[Jouer la donne sur BBO](#)

N			
♠	D6		
♥	AR1084		
♦	943		
♣	1062		
W		N	E
♠	ARV843	♠	1092
♥	63	♥	DV7
♦	V765	♦	AR8
♣	V	♣	D984
		S	
		Vul: NS	
S			
♠	75		
♥	952		
♦	D102		
♣	AR753		

N° 29

Donneur: N · Vul: Tous

[Jouer la donne sur BBO](#)

N	
♠	D9865
♥	D82
♦	2
♣	ARV3
W	
♠	A73
♥	R4
♦	943
♣	D9874
N	E
♠	4
♥	V653
♦	ADV106
♣	1062
S	
♠	RV102
♥	A1097
♦	R875
♣	5

Vul: Tous

N° 30

Donneur: E · Vul: Personne

[Jouer la donne sur BBO](#)

N			
♠	V9872		
♥	R42		
♦	8		
♣	A1042		
W	E		
♠	1063	♠	54
♥	AV6	♥	10853
♦	RD7	♦	V943
♣	DV85	♣	976
	N		E
	W		S
			Vul: Personne
S			
♠	ARD		
♥	D97		
♦	A10652		
♣	R3		

N° 31

Donneur: S · Vul: NS

[Jouer la donne sur BBO](#)

N	
♠	D754
♥	ARV
♦	43
♣	A953

W	N	E
♠ 10832	♠ R96	♠ R96
♥ 1086	♥ D543	♥ D543
♦ A75	♦ R962	♦ R962
♣ D42	♣ 86	♣ 86

S
♠ AV
♥ 972
♦ DV108
♣ RV107

S
Vul: NS

N° 32

Donneur: W · Vul: EO

[Jouer la donne sur BBO](#)

N	
♠	95
♥	AR9
♦	R542
♣	10842

W		N		E	
♠	107			♠	V32
♥	D105			♥	6432
♦	V1083	W	E	♦	A96
♣	AR65			♣	DV9
		S			
		Vul: EO			

S	
♠	ARD864
♥	V87
♦	D7
♣	73

N° 33

Donneur: N · Vul: Personne

[Jouer la donne sur BBO](#)

N	
♠	82
♥	AR954
♦	V3
♣	D1097

W	N	E
♠		♠
♥		♥
♦		♦
♣		♣
1054		V7
V62		1087
AR92		D8764
A64		853

S	
♠	ARD963
♥	D3
♦	105
♣	RV2

W: Personne

N° 34

Donneur: E · Vul: NS

[Jouer la donne sur BBO](#)

N	
♠	A432
♥	3
♦	DV105
♣	R1075

W	N	E
♠		♠ D109875
♥		♥ V9
♦		♦ 732
♣		♣ 86

W: ♠ RV6, ♥ D10864, ♦ AR984, ♣ —

S: Vul: NS

S	
♠	—
♥	AR752
♦	6
♣	ADV9432

N° 35

Donneur: S · Vul: EO

[Jouer la donne sur BBO](#)

N		
♠	D754	
♥	D84	
♦	1095	
♣	R97	
W	N	E
♠		♠ A103
♥		♥ V63
♦		♦ R632
♣		♣ AV6
	S	
	Vul: EO	
S		
♠	R98	
♥	AR95	
♦	AV84	
♣	D8	

N° 36

Donneur: W · Vul: Tous

[Jouer la donne sur BBO](#)

<p>N</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ 96 ♥ A10 ♦ ARD972 ♣ A74 			
<p>W</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ D108 ♥ 983 ♦ 108 ♣ V10653 	<p>N</p> <p>E</p> <p>S</p> <p>Vul: Tous</p>	<p>E</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ AR753 ♥ DV765 ♦ — ♣ R92 	
		<p>S</p> <ul style="list-style-type: none"> ♠ V42 ♥ R42 ♦ V6543 ♣ D8 	